

**Plná hra na CD:**

**DEEP SEA  
TYCOON**

**06/05**

Cena: 119 Kč/139 Sk  
včetně 2 CD

červen

# KyberMys

**▲ Recenze her:**

- Star Wars:  
Republic Commando
- Fire Captain
- Trackmania Sunrise

## STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

THE SQUAD IS YOUR WEAPON

*Zde musí být*

**CD**

**MADAGASCAR**  
SUPERNOVINKA!

ISSN 1213-7669





# DĚTSKÁ ZOO

KRMENÍ  
ZVÍŘÁT  
POVOLENO

© 2005 MICHAL CIHLÁŘ • DTP: MARTIN TOMÁNEK

## NOVINKA V ZOO PRAHA: ATRAKTIVNÍ DĚTSKÁ ZOO!

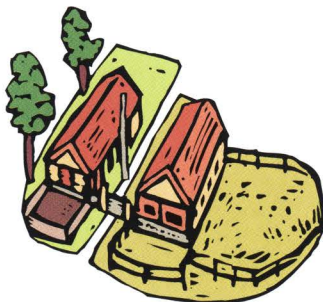


Přijďte se podívat na babiččin dvoreček, na repliku statku z 19. století.

Uvidíte husy, kozy, ovce, kravičku, oslíka a další hospodářská zvířata.

Můžete si je pohladit i nakrmit!

Dětská zoo ve stylu hospodářského statečku z 19. století se rozprostírá za dětským areálem v dolní části zoo. Malí návštěvníci se zde mohou seznámit s nejrůznějšími domácími zvířaty, jako jsou kozy, ovce, krávy, koně, prasata, holubi, slepice, husy nebo králíci. Hladit i krmit zvířata je zde dovoleno! Vedle domácích zvířat obsahuje domácí zoo i expozice zástupců naší, české fauny, kterým ve volné přírodě jen málokdy věnujeme svojí pozornost. Vedle ptáků, ryb, plazů a obojživelníků tu najdete například mravence, ježky, veverky nebo včely.



[WWW.ZOOPRAHA.CZ](http://WWW.ZOOPRAHA.CZ)

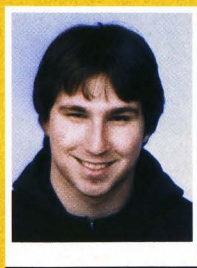


PRA HA  
PRA GUE  
PRA GA  
PRAG

ZHŮVATEL ZOO PRAHA



Ahoj KyberMyšáci,  
Blíží se k nám kosmickou  
rychlostí jeden z nejočeká-  
vanějších filmů tohoto roku.  
19. května do kin vtrhne  
třetí epizoda Lucasových  
Hvězdných válek s názvem  
Star Wars: Epizoda III  
- Pomsta Sithů a my tím-



to číslem KyberMyši rádi přispějeme k hyste-  
rii, kterou určitě mezi fanoušky vesmírné ságy  
rozpoutá. V KM 6/05 si můžete v exkluzivně  
dlouhé recenzi přečíst o hře Star Wars: Republic  
Commando. Mile rádi bychom poskytli recenzi hry  
přímo související s dějem třetí epizody, ovšem je  
tu „malý“ problém: žádná taková hra pro PC NEE-  
XISTUJE. Také jsme tomu nechťeli věřit, a proto  
jsme si tuto informaci nechali potvrdit u českého  
distributora „Star Wars“ her a je pravdivá. Hra  
vytvořená na motivy očekávaného filmu sice vyjde,  
ale pouze pro konzole. Nechápeme to a asi nejsme  
sami, ale nic s tím nenaděláme. Snad vám trochu  
spraví náladu recenze titulů, které v červnové  
KM najdete. Především si nenechte ujít hodno-  
cení hry Fire Captain - nám v redakci se tato  
„realtimevka“ moc líbila. Z mé strany je to pro  
tento měsíc vše. V příštím čísle se můžete těšit  
na recenzi nedávno vydané strategie s názvem  
Empire Earth II. Mějte se krásně.

Rogi



Červen 2005

**Šéfredaktor**  
Aleksandra Szalbierz  
**Zástupci šéfredaktora:**  
Grzegorz Szalbierz  
Igor Walter  
**CD manažer:**  
Adam Gregorovicz  
Arkadiusz Matczyński  
**Grafika:**  
Krzysztof Wirszytło  
**Redakční spolupráce:**  
Adrian Bandzmiera  
Petr Musil  
Małgorzata Zalska  
Monika Zawiszewska  
Piotr Rogalski  
Krzysztof Czerwiński  
Jakub Čížinský  
**Překlad:**  
Pavel Weigel  
**Adresa redakce  
a vydavatele:**  
Egmont ČR, s.r.o.  
Žirovnická 3124  
106 00 Praha 10  
tel.:  
+420 224 800 751  
fax:  
+420 272 770 044  
**Inzerce:**  
Rastislav Packo  
+420 224 80 07 71  
rastislav.packo@egmont.cz

**Předplatné:**  
SEND Předplatné, s.r.o.  
P.O. BOX 141  
140 21 Praha 4  
tel.:  
+420 261 00 65 63  
linka 17, p. Kautský  
fax:  
+420 261 00 65 63  
**Tisk:**  
ČTK repro, a.s.  
**Výroba CD:**  
Fermata, a.s.

**MK ČR E 13588**  
**ISSN 1213-7669**

Název KyberMyš a logo KyberMyš  
jsou výhradním vlastnictvím  
společnosti Egmont ČR, s.r.o.  
Podpsané články vyjadřují  
názory autorů a nemusí být vždy  
totožné se stanoviskem redakce  
a vydavatele. Kopírování, opako-  
vané publikování nebo rozšiřování  
kterékoliv části časopisu se povo-  
luje pouze s písemným souhlasem  
vydavatele a redakce.  
Redakce ani vydavatel neodpovídá  
za případné chyby na inzertních  
stránkách.  
Nevyžádané příspěvky nevracíme!

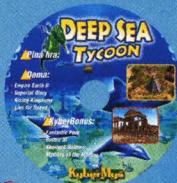
Tento produkt je ve Slovenské  
republike nevhodný pro děti do  
12 let.

EGMONT

# OBSAH

## NAŠE CD

str. 4



## NOVINKY

str. 6

- DUNGEON LORDS
- SACRED UNDERWORLD
- FANTASTIC FOUR
- CHARLIE AND THE CHOCOLATE FACTORY

## KYBERTOP

str. 8

## SUPERNOVINKA!

- MADAGASKAR str. 10
- BARBIE: SALON KRÁSY str. 30

## HRAJEME

- STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO str. 14
- FIRE CAPTAIN str. 20
- TRACKMANIA SUNRISE str. 24
- RS3 str. 28
- ALIDA str. 32

## GRADA - recenze

str. 36

## V SÍTI

str. 40

## VÁŠE RECENZE

str. 42

## VÁŠE UTIPY

str. 43

## PORADNA

str. 44

## TIPY & TRIKY

str. 48

## PŘEDPLATNÉ

str. 50



# NAŠE CD

PLNÁ HRA



## DEEP SEA TYCOON

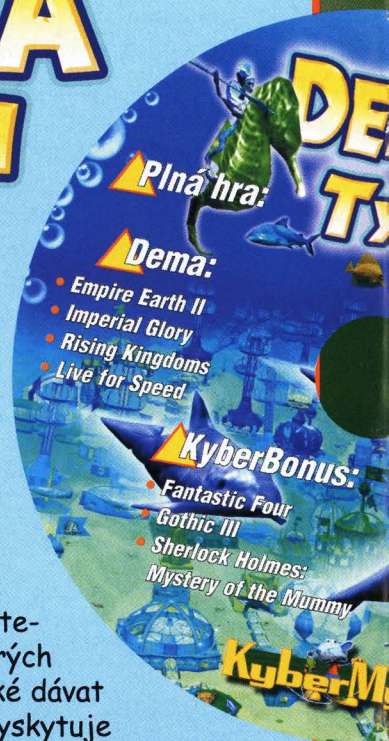
Tento měsíc pro vás máme nachystanou opravdu pěknou hru, milí KyberMyšáci. Ponoříte se do podmořského světa plného dobrodružství a stovek nejrůznějších živočichů. Pod mořskou hladinou uvidíte delfíny, žraloky, velryby, želvy, mořské panny a dokonce i dinosaury! Ve hře Deep Sea Tycoon si vytvoříte vlastní podmořské království a při jeho výstavbě budete mít na výběr z více než 90 staveb. Tak například budete chtít postavit domov pro mořské želvy? Vytvořte pro ně Sea Turtle Homes. Nebo nemají ve vašem městě kde parkovat ponorky? Žádný problém! Vystavíte Submarine Shipyards. Budete mít na výběr z mnoha herních módů: můžete stavět bez velkých omezení (mód Sandbox), nebo si zahrát v Story módu, tedy příběh. V jeho průběhu se setkáte s mnoha záhadami i živočichy, z kterých se stanou buď vaši kamarádi nebo nepřátelé na život a na smrt. Musíte také dávat pozor na pohromy, které mohou vážně poničit vaše město. Ve hře se jich vyskytuje celkem devět (např. ohrožení toxickým odpadem, torpédový útok ponorek, zemětřesení...)

Město také musíte být připraveni bránit za všech okolností. Pomocí torpéd budete nuceni několikrát zasahovat proti pirátům nebo tzv. Shark-riders, tedy volně přeloženo Žralokojedzců:-)

Strategie a hlavně zaměření podmořského města je čistě na vás. Můžete stavět obranná opevnění, minová pole, rake-tometry a další vojenské budovy na ochranu obyvatel před nevyzpytatelným oceánem. Anebo vytvoříte město přátelské, které bude jakýmsi podmořským Disneylandem plné atrakcí, zoo a ponorkových projížděk. Je to pouze na vás! Abyste neměli s hrou žádné problémy, Jakub pro vás připravil 4-stránkový tutoriál do rubriky PORADNA (str. 44). A jedno upozornění na závěr: může se stát, že v průběhu instalace se vám objeví následující okno:



Neberte na něj ale žádný ohled. Hra bude fungovat bez problémů. Mějte se hezky a užijte si tuto dobrou strategii!





## DEMA

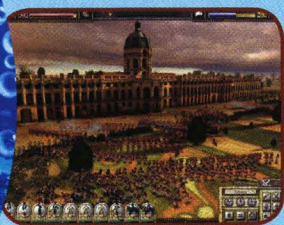
### EMPIRE EARTH II

Vydání této rozsáhlé strategie jistě spoustu z vás potěšilo. Její recenze se dočkáte už v příští KyberMyši. Zatím nabízíme demo, a tak posuďte sami, zda ti, kteří zastávají názor, že pokračování Empire Earth není lepší než Rise of Nations, mají pravdu nebo ne.



### IMPERIAL GLORY

Další strategie v naší nabídce s pořadovým číslem dvě:-). Jde o strategii historickou s hodně širokým záběrem od týmu Pyro Studios a společnosti Eidos. Nabídne vám jak management všeho možného, tak i realtime bitvy v detailním 3D prostředí ve vzduchu, na zemi i na vodě. Imperial Glory bude po vás vyžadovat vedení jednoho z pěti evropských národů na poli ekonomickém, politickém, diplomatickém, obchodním a hlavně vojenském. Cíl je jasný - váš národ se musí stát nejmocnějším a nejvlivnějším na světě.



### RIISING KINGDOMS

A do třetice všeho dobrého opět strategie:-). Tentokrát fantasy strategie od týmu Haemimont Games (Celtic Kings, Nemesis of the Roman Empire), která se zaměřuje na vývoj impéria a dynamické taktické bitvy. Nicméně nechybí ani adventurní prvek, kdy ovládáte jen malou skupinku bojovníků, se kterými odhalujete prastará tajemství. Tohle celé je doprovázeno příběhem, táhnoucím se po několik generací, sledující osudy mocných artefaktů, velkých vůdců a celých ras.



## KYBERBONUS

Filmový průmysl nás po celý rok zásobuje novými filmy a nejinak tomu bude o prázdninách kdy je naplánovaná premiéra snímku Fantastic 4. O PC hře k tomuto filmu píšeme v Novinkách (str. 7) a v KB najdete i video z této adventury. Dále jsme pro vás připravili trailer z hry Gothic III a návod na hru Sherlock Holmes: Mystery of the Mummy.

## POZOR!

### Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechny dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad - nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umístit) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).



## DUNGEON LORDS



Dungeon Lords je akční RPG od týmu Heuristic Park a veterána herního designu D.W. Bradleye. Hra se odehrává v originálním fantasy prostředí, jenž nabízí všechny myslitelné druhy lokací včetně temných lesů, hlubokých dungeonů, zasněžených hor, rozkvetlých letních luk a dalších.

O neustálou zábavu se stará systém questů, které hráči nabízí questy odpovídající úrovni i povaze jeho postavy. Silnou stránkou hry je technické zpracování postav na interně vyvinutém enginu. Ten podporuje spoustu speciálních efektů, ale také střídání dne a noci. A chybět samozřejmě nemůže tolik populární podpora multiplayer hry přes LAN, či internet.

- Datum vydání: červen 2005
- Praviděpodobná cena: 899 Kč
- Distributor: ?
- Lokalizace: anglická verze

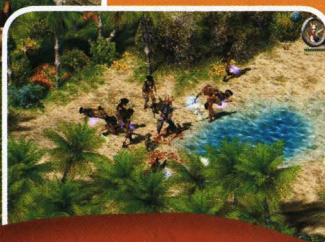


## SACRED UNDERWORLD



Sacred Underworld je datadisk pro povedené akční RPG Sacred (recenze v KM 9/04), který přímo navazuje na události z konce původní hry. Království Ancaria po pádu čaroděje Shaddara čelí nové, ještě větší i strašlivější hrozbě, která přichází z podzemí.

Datadisk přinese dvě zbrusu nové rasy (sukuba, trpaslík), dva nové příběhy, rozšíření herního světa o přibližně 30-40 % a chybět nebudou ani zbrusu nová monstra. A to není vše. Vylepšení se dočká také uživatelské rozhraní a k dispozici budou noví koncoví bossové.



- Datum vydání: červen 2005
- Praviděpodobná cena: 599,- Kč
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: české titulky

# NOVINKY





## FANTASTIC FOUR

Fantastic Four je akční adventura od společnosti Activision, která je postavena na stejnojmenném komiksu a filmu od společnosti 20th Century

Fox. Hra nabízí stejnou příběhovou linii jako snímek. Tedy stejně jako ve filmu přvezmete roli jednoho z hlavních superhrdinů, kteří se postupně utkají s celou řadou dobře známých zloduchů a nakonec se v závěrečném souboji střetnou se samotným Dr. Doomem.

Jak už název napovídá, jsou k dispozici čtyři hrdinové (Mr. Fantastic/Reed Richards, Invisible Girl/Sue Storm, Human Torch/Johnny Storm, Thing/Ben Grimm), každý s unikátními schopnostmi a dovednostmi, s jejichž pomocí překonáte nejen nepřátele, ale i jednoduché puzzle.

- Datum vydání: srpen 2005
- Pravděpodobná cena: ?
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: ?



## CHARLIE AND THE CHOCOLATE FACTORY

Toto je druhá akční adventura v našich Novinkách vytvořená na motivy filmu. Film Charlie and the Chocolate Factory (Karlík a továrna na čokoládu) natočil známý režisér Tim Burton a v hlavní roli uvidíte Johnny Deppa. Hra však není postavena pouze na filmu, ale čerpá i z původní knižní předlohy Roalda Dahla. Ve hře přvezmete roli chlapce jménem Charlie Bucket, který společně s dalšími čtyřmi dětmi získá zlatý lístek a tím i možnost osobně navštívit vysněnou továrnu na cukrovinky a nechat se jí provést samotných majitelem Willy Wonkou. Ostatní děti však nejsou tak hodné jako Charlie a jejich nenasytost a lakota způsobí v továrně pěkný zmatek. Nakonec je pouze na Charliem, aby továrnu zachránil před destrukcí. Pokud se vám to podaří, můžete očekávat vděk a také odměnu od samotného majitele!



- Datum vydání: červenec/srpen 2005
- Pravděpodobná cena: ?
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: anglická verze



# KYBERTOP

1

## The Sims 2



939 hlasů

## FIFA Football 2005



2

814 hlasů

Fotbal zažil velký triumf. FIFA ještě nikdy nebyla v Kybertopu tak vysoko! Podle našeho skromného názoru jste zahájili virtuální trénink před skutečnými fotbalovými zápasy!

## Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



3

802 hlasů

Rozdílem 12 hlasů prohrál malý čaroděj s fotbalovými kouzli... Ale co se dá dělat. Nemohl být nepřemožitelný na věky, že?

Že by po lýtých bitvách nastala doba klidného panování? Vypadá to tak. Simové asi na dlouho zůstanou na trůnu krále PC her. Jejich pozici určitě posílí nedávno vydaný datadisk Sims 2: Univerzita.

### THE SIMS 2: UNIVERZITA od EA Czech

J. Bodlák, Brno - P. Kompas,  
Předměřice nad Labem - P. Guča, Újezd  
410 - D. Kochert, Teplice - P. Křístek,  
Frenštát pod Radhoštěm

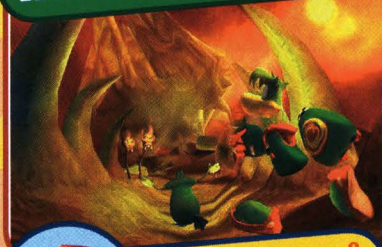
### CREATURE CONFLICT: VÁLKA KLANŮ od Cenegy

M. Jakal, Brno - J. Láska, České Meziříčí  
- D. Eberhart, Praha 9 - V. Tomešek, Boršice -  
J. Rec, Prostějov

### GRADA - Skenujeme na počítači

J. Ninger, CHotěboř - T. Sádek,  
Semily - J. Peterková, Praha  
- P. Martínková, Praha 9 -  
J. Rývsová, Aš

## Rayman 3 Hoodlumská Hrozba

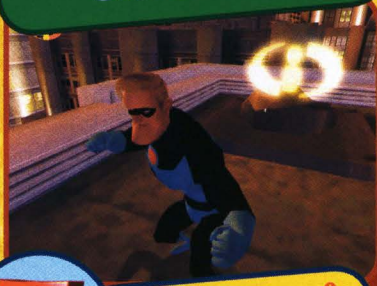


4

789 hlasů

Bravo, Raymane! Prestože váš oblíbenec je už podruhé na 4. místě, pořád se drží skvěle! Tak co, KyberMyšáci, vytáhnete ho zase na bronzovou příčku? Zkuste to!

## Úžasňákovi

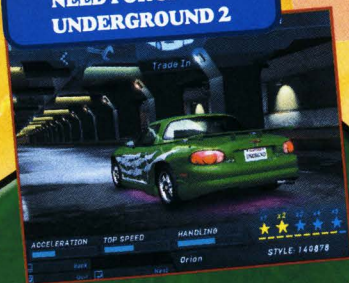


5

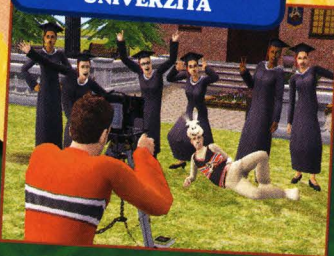
706 hlasů

Nadpřirozené síly superhrdinů zvítězily v boji se superrychlými auty z NFS:U2 i rukavicemi Klokánka Kao. Tomu se říká debut v KyberTopu!

### NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

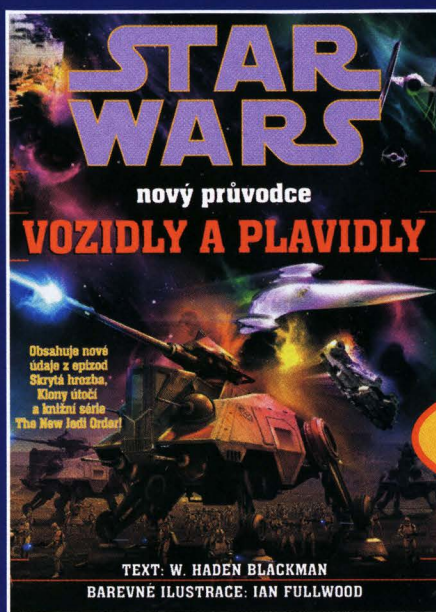


### THE SIMS: UNIVERZITA





# SKVĚLÉ KNÍŽKY STAR WARS DO TVÉ KNIHOVNY!



~~599 Kč~~  
**419 Kč**



## STAR WARS - Nový průvodce vozidly a plavidly

Sága Hvězdných válek se neustále rozrůstá, a tak tento aktualizovaný a barevně ilustrovaný průvodce přináší údaje o více než 150 strojích ze všech pěti dosavadních filmů, bestsellerových románů, komiksů a televizních pořadů. Uvnitř najdete podrobné profily a základní údaje o každém stroji včetně charakteristik podsvětelných motorů, hyperpohonu a jedinečných zbraňových systémů. Je to jediný průvodce, v kterém najdete vše, co jezdí, létá nebo plachtí v předaleké galaxii, v tom úžasném světě Hvězdných válek!

215 x 275 mm, brožované, 224 str. (vychází 28. 7. 2004)



**NOVINKA**

## STAR WARS - Vize budoucnosti

V druhé části duologie Ruka Thrawnova začne IMPÉRIUM uskutečňovat svůj geniální plán, kterým chce vtáhnout Novou republiku do občanské války. Zvěsti o tom, že legendární admirál Thrawn vstal z mrtvých, dodávají imperiální silám novou naději. Lukovi Skywalkerovi, Hanu Solovi, princezně Leie a jejich spojencům nezbyvá než dát všanc své životy, aby zachránili, co se dá.

(První část duologie má název Přízrak minulosti.)

105 x 175 mm, brožované, 528 str.



~~349 Kč~~  
**244 Kč**

## EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:  
Česká republika:  
Egmont ČR, s.r.o.,  
Žitovská 3124, 106 00 Praha 10  
Tel.: +420 224 800 751,  
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz  
K cenám se připočítává poštovné dle platného  
ceníku České pošty.

Slovenská republika:  
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,  
Teslova 12, 821 02 Bratislava  
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,  
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.

## Speciální ceny pro čtenáře **KyberMys**

Jméno a příjmení .....

ks

Ulice + číslo .....

☐ Nový průvodce

PSČ + město .....

vozidly a plavidly

Tel.: .....

☐ Vize budoucnosti

Podpis .....  
rodiče nebo zákonného zástupce

Kč Sk  
**599,- 419,-**

**349,- 244,-**



# SUPERNOVINKA!

# MADAGASCAR

Společnost Dreamworks pro filmové fanoušky vytvořila další lahůdku. Po úspěšných snímcích jako Shrek a Příběh žraloka se objeví v našich kinech film s názvem Madagaskar. Souběžně s filmem se začne prodávat i PC hra a KyberMyš o ní už stačila zjistit pár informací...



Hra začíná vcelku netradičně. Zebra Marty z newyorské zoo řeší velkou životní krizi, kterou zapříčinila

její nejistota v sebe sama. Marty totiž neví, zda je bílá zebra s černými pruhy nebo černá zebra s bílými pruhy. Toto velké životní dilema ji vede k útěku ze zoo...



Kamarádi, tedy lev (ve filmu namluvený Benem Stillerem), zebra (Chris Rock), žirafa (David Schwimmer - představitel Rosse v přátelích) a těhotná hrošice (Jada Pinkett-Smith) brzy zjistí, že je zebra pryč, a tak se ji rozhodnou hledat. A dobrodružství začíná...





Ve hře se objeví několik animací, které pocházejí přímo z filmu. Vývojáři se totiž maximálně snažili o zachování atmosféry filmu. „Velice úzce jsme spolupracovali s autorem scénáře, který nám hru Madagascar pomohl...zmadagaskarizovat,“ prozradila se smíchem producentka hry Nicole Willick.



## Madagaskar

**Hlavní město:**

Antananarivo

**Počet obyvatel:**

15 983 000

**Rozloha:**

587 040 km<sup>2</sup>

**Úřední jazyk:**

francouzština,  
malgaština

**Měna:** 1 FMG

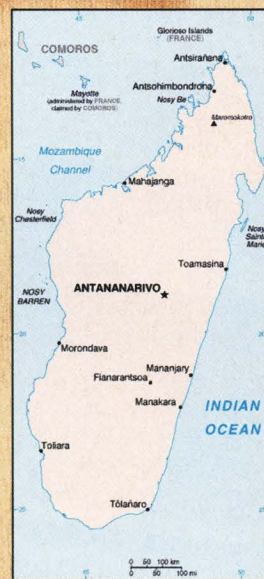
Madagaskarský  
frank

**Čas:** Praha +2 h

**Administrativní uspořádání:** 6 provincií  
(faritany) - Antananarivo, Antsiranana,  
Fianarantsoa, Mahajanga, Toamasina,  
Toliara

**Délka hranic:** 0 km

**Sousední státy:** ostrovní stát





# SUPERNOVINKA!



Hlasy postav sice nenamluvili ti samí herci jako ve filmu, ale téměř nepoznáte lidi s velice podobnými hlasy. Téměř nepoznáte rozdíl!

Madagaskar je typická adventura s prvky arkády, která nepřinese žánru nic převratného. Po grafické stránce je ale na výborné úrovni a v kombinaci s jednoduchým ovládáním bude pro menší pařany představovat ideál.



Velký problém se ale zdá být lokalizace. Zatím to vypadá tak, že stejně jako Příběh žraloka, nebude na našem trhu Madagaskar otitulkovaný ani dabováný:-(. To je obrovská škoda – hlavně pro malé hráče, jejichž jazyková vybavenost není na dostatečné úrovni. Cena hry by se měla podle distributora hry pohybovat okolo 1200 Kč.

## Madagaskar

Distributor: CD Projekt

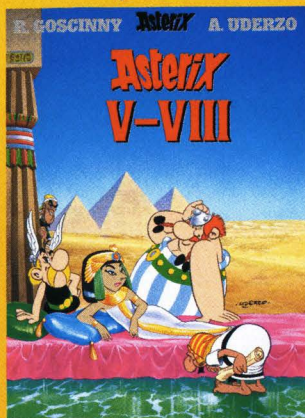
Typ hry: adventura/arkada

Premiéra: červen 2005



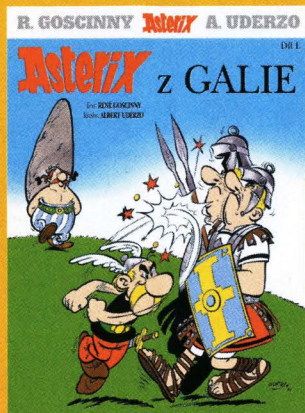
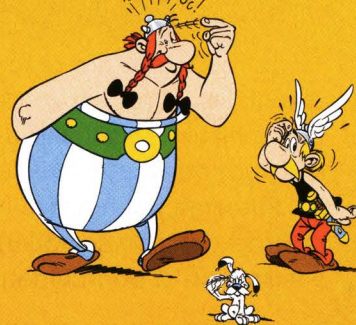


# Speciální ceny pro čtenáře

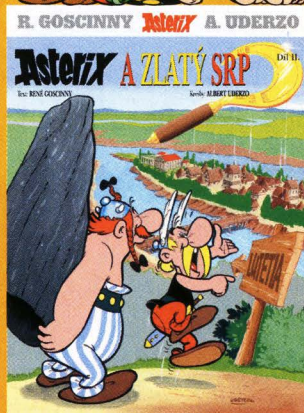


Brožované, 192 stran  
215x285 ~~399,-~~  
279,-

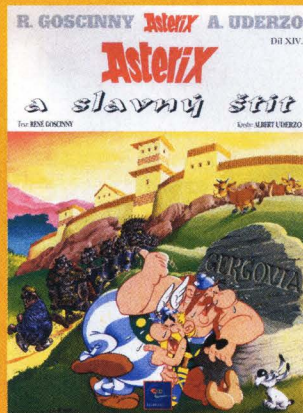
Světznámé komiksy  
o malém válečníkovi  
bystřého rozumu  
Asterixovi a jeho přátelích.



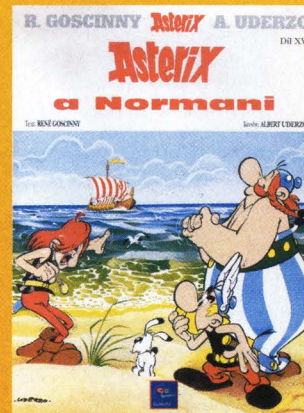
Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



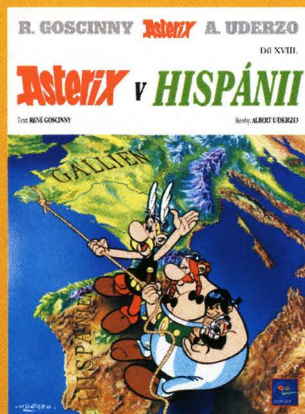
Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



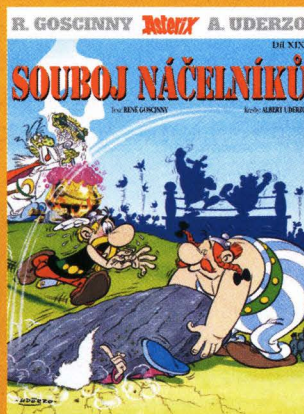
Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



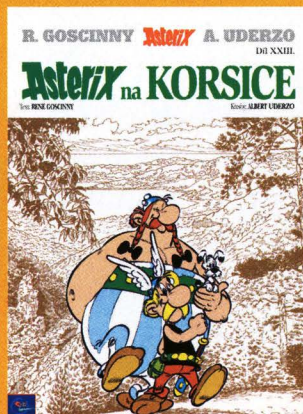
Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



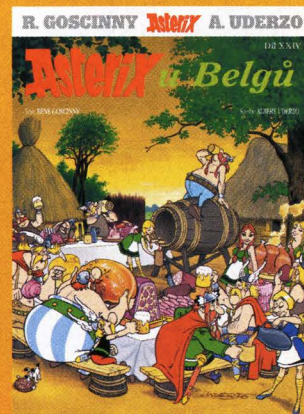
Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-



Brožované, 48 stran  
215x285 ~~99,-~~  
79,-

## EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:

Česká republika:

Egmont ČR, s.r.o.,

Zitovnická 3124, 106 00 Praha 10

Tel.: +420 224 800 751,

e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz

K cenám se připočítává poštovné dle platného  
ceníku České pošty.

Slovenská republika:

Magnet Press Slovakia, s.r.o.,

Teslova 12, 821 02 Bratislava

Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,

www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.

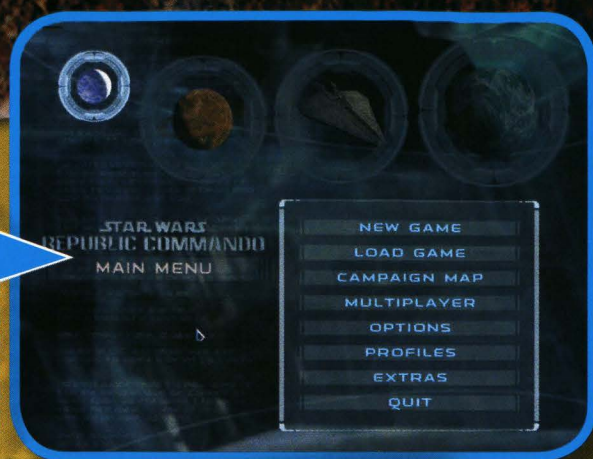


Jméno a příjmení .....	ks	Kč	Sk
Ulice + číslo .....	<input type="checkbox"/> ASTERIX V-VIII	279,-	399,-
PSC + město .....	<input type="checkbox"/> ASTERIX z GALIE	79,-	99,-
Tel.: .....	<input type="checkbox"/> ZLATÝ SRP	79,-	99,-
Podpis .....	<input type="checkbox"/> SLAVNÝ ŠTÍT	79,-	99,-
rodiče nebo zákonného zástupce	<input type="checkbox"/> NORMANI	79,-	99,-
	<input type="checkbox"/> V HISPÁNII	79,-	99,-
	<input type="checkbox"/> SOUBOJ NÁČELNÍKŮ	79,-	99,-
	<input type="checkbox"/> U BELGŮ	79,-	99,-
	<input type="checkbox"/> NA KORSICE	79,-	99,-



# HRAJEME

Co na nás v této hře čeká? Hlavní částí je určitě tažení, které lze hrát za všechny tři počáteční strany konfliktu. Pro milovníky čisté akce, bez plnění nějakých otravných úkolů je připraven mód šarvátky. Přítomna je i hra více hráčů – ať už na jednom počítači (v módu šarvátky), tak i na více počítačích v místní síti či po internetu.

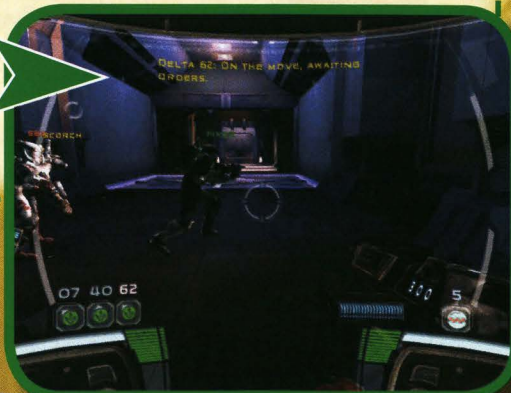


**N**a konci druhé epizody Hvězdných válek jsme mohli vidět první bitvu Války klonů, ve které se proti sobě postavili Separatisté s nekonečnými pluky droidů Obchodní federace a Stará Republika s mocnou armádou klonů. A právě do bitev této války budeme moci zasáhnout díky této hře. Jako vůdce speciálního komanda klonů, týmu Delta, budete plnit nebezpečné úkoly ve službách Republiky. Zapomeňte na rytíře Jedi – tohle je práce pro dokonale vycvičené vojáky!

## STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

THE SQUAD IS YOUR WEAPON

V první epizodě hry pro jednoho hráče navštívíte planetu Geonosianů (hmýzí rasa) a vaším úkolem bude sabotovat loď Obchodní federace. V této části se také poprvé setkáte se všemi typy nepřátelských droidů, kteří vám budou zatápět až do konce hry. Vypořádat se budete muset také s „domácími“ okřídlenými válečníky, kteří jsou velice pohybliví a dokáží vám pěkně zamotat hlavu.



Druhá epizoda zavede tým Delta na vesmírný křižník. Úkolem bude vyšetřit, co se s onou lodí stalo a posléze čelit útoku Separatistů. Tento úkol vám budou znepříjemňovat malí droidi (scavengeri), kteří jsou velice mrštní a vysílají rušivé pole zhoršující viditelnost. Setkáte se také s Trandoshanskými otrokáři a extrémně nebezpečnými žoldáky.



# Akční



Co na nás v této hře čeká? Hlavní částí je určitě tažení, které lze hrát za všechny tři počáteční strany konfliktu. Pro milovníky čisté akce, bez plnění nějakých otravných úkolů je připraven mód šarvátky. Přítomna je i hra více hráčů – ať už na jednom počítači (v módu šarvátky), tak i na více počítačích v místní síti či po internetu.

RC-1140, Delta Four-Oh, nebo také „Fixer“, neoficiální zástupce velitele, který toho moc nenamluví a ostatní oslovuje zásadně pouze čísly. Je specialistou na počítače a dokáže tedy odemknout jakékoliv dveře, vypnout silové pole nebo přeprogramovat nějaké zařízení.

Pojďme se blíže podívat na hlavní hrdiny této hry – tým Delta. Ačkoliv jsou všichni klonové, přece jenom se od sebe liší. Přímě ovládat budete vůdce týmu Delta, klon RC-1138, zkráceně Delta 38, pro ostatní členy týmu prostě „Boss“. Jako vůdce komanda rozděljuje rozkazy v boji a přiděluje úkoly ostatním členům týmu.



RC-1107, Delta Oh-Seven, přezdívka „Sev“ – chladný, rychlý a efektivní zabiják, který je charakteristický svým černým smyslem pro humor a dovedností s odstřelovací puškou. Stačí jen najít příhodné místo a Sev dokáže svým uměním významně ulehčit život zbytku týmu.





# HRAJEME



Posledním členem komanda je RC-1262, neboli Delta Six-Two, který si díky své práci vysloužil přezdívku „Scorch“ (anglicky „popálit“, „sežehnout“). Jeho specialitou jsou totiž výbušniny. Dokáže vyhodit do vzduchu nedobytné dveře, vytvořit cestu skrz zával, odstranit miny či naopak nachystat pasti. Navíc je největší šprýmař z celého týmu.

Ovládání ostatních členů komanda je snadné a rychlé, jelikož se provádí prakticky jedinou klávesou (standardně „F“). Místo, kde může některý voják provést nějakou akci je označeno ikonkou a holografickým obrysem vojáka. Stisknutím klávesy „F“ vydáte příslušný rozkaz k akci, kterou lze provést a úkolu se zhostí jeden ze členů komanda.

Velice rychle tak můžete provést například obsazení hangáru, kdy dva vojáky necháte zaujmout výhodné sniperské pozice, třetímu dáte za úkol zavřít přístupové dveře.



SWARC je týmová akce. Aby taková hra byla úspěšná, je nezbytná propracovaná umělá inteligence spolubojovníků a jejich jednoduché a rychlé ovládání. První podmínku splňuje SWARC na výbornou. U mnoha her bývají spolubojovníci spíš na obtíž (nechávací se lehce zabít, neustále se pletou do cesty i do střelby). V SWARC to však neplatí, ostatní členové týmu jsou skvělými pomocníky a nejednou vám zachrání život. Navíc, padlé spolubojovníky lze znovu oživit (to platí i pro vás), pokud zůstane alespoň jeden člen týmu naživu.



Na rozdíl od jiných 3D akcí můžete ve SWARC nést kromě základních zbraní pouze jednu zbraň navíc a granáty. Mezi základní zbraně patří DC-15s, standardní pistole (vhodná max. proti základním droidům) a puška DC-17m. Ta však funguje ve třech různých režimech – jako rychlopalný a nepřiliš přesný blaster, jako odstřelovací puška a jako granátomet. Navíc je možné nést až čtyři druhy granátů – klasický, elektrostatický (na určitou dobu vyřadí z boje droidy), sonický a oslepující.





ADVANCE THROUGH  
BREACH DOOR

Mezi ostatní zbraně patří například wookijský raketomet či kuše střílející energetické náboje, geonosianská paprsková zbraň, otrokářská „brokovnice“ nebo (jak by řekl Horst Fuchs) „ultimativní“ Heavy ACP Repeater neboli těžký paprskový kulomet. Jelikož lze nést pouze jednu z těchto zbraní, je třeba dobře zvážit, která z nich by se mohla nejvíc hodit. V souvislosti se zbraněmi musím zmínit ještě skrytou čepel, kterou můžete na blízko zlikvidovat slabší nepřátele jednou ranou.



Kromě zbraní, které nosíte u sebe, lze využít i množství laserových či raketových věží. Ty mohou být buď automaticky naváděné a stačí je příslušně přeprogramovat, nebo se jedná o věže, které vyžadují obsluhu – v tom případě není nic jednoduššího, než dát rozkaz některému členu týmu, aby ji obsadil (nebo ji rovnou obsadit sám).



# HRAJEME

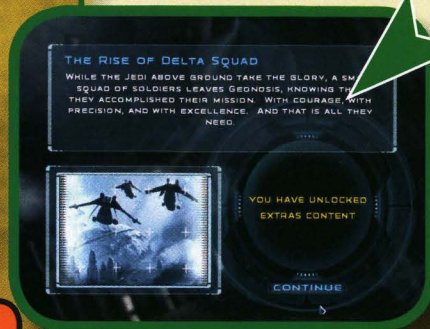
SWRC běží na modifikovaném Unreal enginu, což má za následek dvě věci – grafika nevypadá vůbec špatně, můžete se těšit na propracované modely postav či nejrůznější efekty jako je zamížené vidění, když procházíte horkou párou, či „zrnitý“ obraz vlivem rušivého signálu scavengerů. Druhou věcí je velice dobrá optimalizace, díky níž hra běží plynule i na strojích, blížících se minimální konfiguraci.



Jak filmy tak i hry z prostředí Hvězdných válek se vždy vyznačovaly skvělým zvukem. Ani SWRC není výjimkou – ústřední hudební motiv si vás rychle získá a atmosféru litých bojů dokonale dokresluje podmanivá hudba plná chorálů a dunivých bubnů. Za zmínku stojí i dabing (Delta 38 je nadabován hercem Jango Fetta, který se stal předlouhou pro armádu klonů), plný skvělých hlášek („Takové plýtvání dobrými geny," prohlásí Delta 38 po smrti jednoho z klonů). Bohužel nutný předpoklad je dobrá znalost angličtiny.

Za dokončení každé epizody jste odměněni odemknutím jednoho z bonusů. Těmi jsou krátké filmčky, které vám přiblíží tvorbu SWRC. Uvidíte například rozhovor s Temue-  
ra Morrisonem (představitel Jango Fetta v Epizodě dva), nebo animá-  
tory LucasArts, kteří se učí základním

akcím  
speci-  
álních  
komand.



## — mínusy

Krátké, chybí kooperativní hra více hráčů.

## + plusy

Atmosféra, hudba, dabing plný skvělých hlášek, jednoduché ovládání celého týmu, vysoké tempo.

## Star Wars: Republic Commando

Lokalizace: český manuál



Distributor: CD Projekt

Cena: 1499,-Kč Věk: od 12 let

### Minimální konfigurace:

Windows 98SE/ME2000/XP, procesor  
Pentium III 1 GHz, 256 MB RAM, graf. karta  
64 MB (s podporou Pixel a Vertex shader)

Hratelnost: 6 Grafika: 5

Zvuk: 6

## MŮJ NÁZOR

Na rytíře Jedi, kteří až doposud většinou bývali hlavními hrdiny Star Wars 3D akcí, během hry vůbec nenarazíte (kromě krátkého výstupu mistr Yody v závěru a jednoho nalezeného světelného meče). Star Wars: Republic Commando nám přibližuje svět Hvězdných válek z trochu jiného pohledu – z pohledu elitních vojáků armády klonů. A dělá to dobře! Atmosféra hry je totiž její největší předností – můžete se těšit na nepřehledné bitevní vřavy, ve kterých se snažíte nejen přežít, ale také velet svému týmu, stejně jako na precizní secvičené akce celého týmu. Každý člen týmu je osobnost (což je trochu zvláštní, když je řeč o kloncích:-)) a velice rychle si své partáky oblíbíte. Poslední složkou dokonalé atmosféry je i audiovizuální stránka.

Hra má však i své nedostatky. Tím hlavním je krátká herní doba – na dohrání jedné epizody stačí jeden večer, a tak brzo spatříte závěrečné titulky (více než otevřený konec však dává tušit pokračování). Také si nelze nevšimnout dost velké linearitu, což má ale i své výhody, protože si hra udržuje své tempo a nezdržuje vás žádné hledání další cesty. Přímo hříchem je nevyužití potenciálu kooperativního multiplayeru.

Jakub



celkové hodnocení  
**5**



## STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **Star Wars: Republic Commando** od společnosti **CD Projekt** ([www.cdprojekt.cz](http://www.cdprojekt.cz))? Pozorně si přečtete recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi pošlete do **1. 6. 2005** na adresu redakce nebo na email: [rogi@KyberMys.cz](mailto:rogi@KyberMys.cz) (předmět: soutěž s CD Projektem).

Hodně štěstí!

**1) Kolik epizod obsahuje hra jednoho hráče?**

- a) 3
- b) 4
- c) 6

**5) Jaké je celé jméno člena týmu s přezdívkou Fixer?**

- a) RC-1138
- b) RC-1140
- c) RC-1175

**2) Jak se jmenuje speciální komando, které ve hře ovládáte?**

- a) Beta
- b) Delta
- c) Omega

**3) Kolik má toto komando členů?**

- a) 2
- b) 4
- c) 6

**4) Jaká je přezdívka velitele tohoto komanda?**

- a) One
- b) Big
- c) Boss

**STAR WARS**  
**REPUBLIC**  
**COMMANDO**  
THE SQUAD IS YOUR WEAPON





# HRAJEME

Fire Captain (Velitel požárníků) je, jak název napovídá, o udatných hasičích bojujících s požáry. Hra vás udržuje ve velkém napětí od začátku do konce, obratně stupňuje teplotu akce, rozsah ohně i počet hasičů, kteří se živlem bojují.

## FIRE CAPTAIN

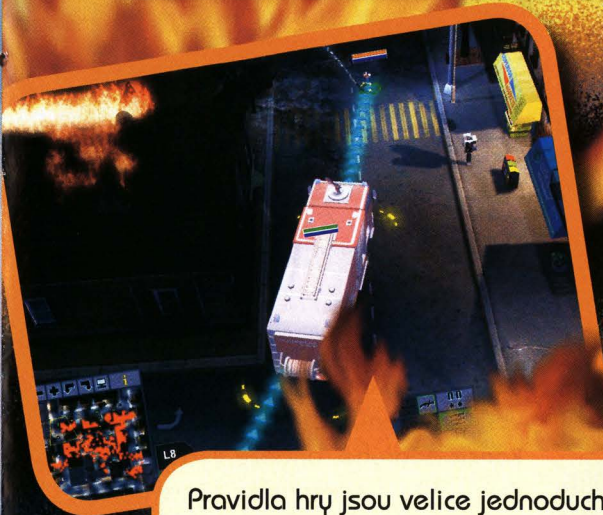


Hra se skládá z 15. misí, rozdělených do pěti kampaní. Jednotlivé úkoly byly údajně vymodelovány podle skutečných událostí. Pokud tomu tak opravdu je, zdá se, že pronásledování gangsterů zakončené velkými výbuchy nejsou jen výmysly hollywoodských filmařů...



## ● Realtime strategie

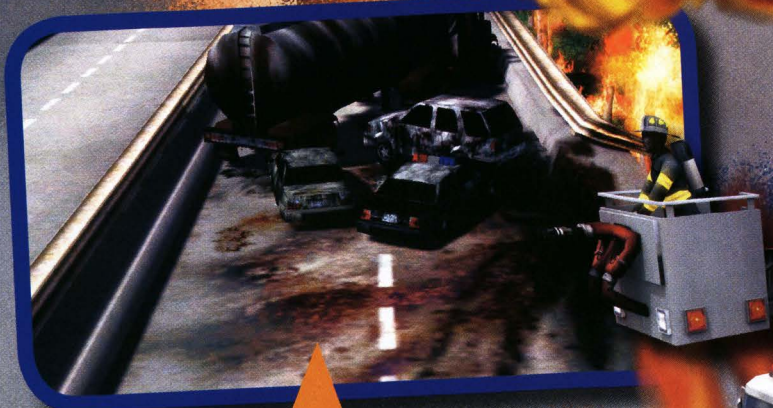
Nejllepší je začít tutorialem, který vás přístupným způsobem seznámí s druhy požárů i dostupnou výstrojí a ukáže, jak ji účinně používat. Je dobré se s vybavením předem seznámit, protože se setkáte i s chemickým zamořením, kterému je dost obtížné čelit a bez techniky už vůbec ne.



Pravidla hry jsou velice jednoduchá. Uhasit požár. V cisternách je voda. Když voda dochází, stačí cisternu přivést k hydrantu a nádrž je za chvíli plná. Proti skutečnosti je to značné zjednodušení, ale konec konců je to jen hra.



Displej brífinku navíc informuje, kde jsou zdroje požárů, kolika hasiči váš tým disponuje, kde jsou hydranty a to nejdůležitější: zda jsou na místě požáru lidé. Jejich záchrana má absolutní prioritu. Někdy budete používat k nalezení obětí i speciálně vycvičené psy.



Každá mise začíná efektním úvodem. První kampaň je například odstraňování důsledků již zmíněné policejní honičky gangsterů, kteří prchají městem. Budete muset zvládnout požár školy, do které vjel z dálnice prchající vůz, potom uhasit obchodní komplex, kde policie pořád hledá lupiče.





# HRAJEME



Do hašení se pouštíte s jasně stanovenými cíli. Musíte ale také počítat s tím, že během akce se objeví nové problémy. Může dojít k přerušení spojení vysílaček, výbuchu plynu nebo explozi poblíž zaparkovaných aut. Ale i bez těchto dodatečných „atrakcí“ se oheň ponechaný bez dozoru rozšíří pekelně rychle, takže musíte dávat neustále velký pozor.



Je jen škoda, že překvapení vložená do jednotlivých misí jsou naplánována předem. Když budete misi končit podruhé, budete vědět, co čekat. Ale i tehdy může být zvládnání událostí tak obtížné, že někdy vám přijde vhod snížit obtížnost (můžete hrát na třech úrovních: snadné, střední a těžké).

Hra dobře ukazuje, čeho si musí všímat skuteční hasiči. V místnostech bez ventilace, naplněných jedovatým plynem, může např. dojít k samovznícení. A při požárech, kde hoří kov, vzniká ohromné množství tepla - žhavé povrchy je proto třeba dlouho polévat vodou, aby nedošlo k dalšímu samovznícení.



Některé požáry jsou tak rozsáhlé, že budete mít k dispozici i leteckou a vodní podporu. Akce se celkem může účastnit 40 jednotek. Ovládní takového množství lidí a materiálu je opravdu obtížné, naštěstí však jednotlivé oddíly vstupují do akce postupně, což poskytuje čas na vydání patřičným rozkazů.



## ● Realtime strategie

Oheň? Šup  
do vody!

Noční můrou každého hasiče je situace, při které v místnosti dochází kyslík a požár sám zhasíná - stačí prudce otevřít dveře, a dojde k výbuchu. Rychle se naučíte, že dveře je třeba otvírat opatrně, předem nechat jedovatý plyn uniknout.

### MŮJ NÁZOR

Fire Captain byl pro mě velkým a především pozitivním překvapením. Nikdy by mě nenapadlo, že hašení požárů může být taková zábava. Mnohokrát jsem si byl skoro jist, že je oheň uhašen, abych se po chvíli přesvědčil, že v nějakém domě přečkalo malé ohnisko. Jednoduchá pravidla hry a dobrý interface (s malými připomínkami) také kladně ovlivňují hodnocení hry. Navíc je hra velice levná: 299 Kč! No nekupte ji.....:-).

Piotr

### Fire Captain

Lokalizace: české titulky

Distributor: US Action

Cena: 299,-Kč

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:

Windows 98 SE, procesor 1 GHz, 256 MB RAM, grafická karta 64 MB, CD-ROM x4, 1,5 GB volného místa na pevném disku, DirectX9.0c

Hratelnost: 5

Grafika: 5

Zvuk: 4

Celkové hodnocení  
**5+**

Jisté problémy má také interface - někdy je například nesnadné zjistit, na kterou stranu míří kamera. Samotný posun obrazovky by také mohl být rychlejší a hodila by se i možnost regulace rychlosti posunu. Otočení kamery zase vyžaduje stisk klávesy Ctrl a šipky vpravo nebo vlevo, takže musíte pustit myš. Z výhrad je to ale asi vše...

— minusy

Jisté problémy s polohou kamery.

+ plusy

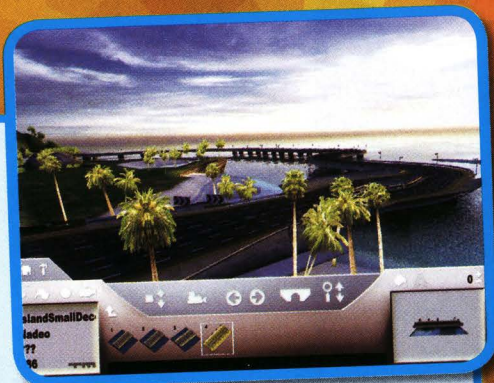
Vzrušující hra, zajímavé mise, dobrá grafika i zvuk, cena!



# HRAJEME

## TRACKMANIA SUNRISE®

Trackmania Sunrise nabízí kampaň pro jednoho hráče. Dále rozsáhlý mód multiplayer, který umožňuje hru na jednom počítači dvěma lidem, LAN hru i hraní po internetu. Nejzajímavější jsou však nástroje, kterými budujete nové dráhy a editujete vozy. A jako by to bylo málo, o dráhy se můžete dělit s jinými příznivci Trackmanie pomocí modulu P2P.



Hry ze série Trackmania mají licenci na „prodlouženou životnost“. Zaslouhou nástrojů zabudovaných do programu, které umožňují modifikaci a stavbu drah, se dá hrát doslova do nekonečna. Internetová pospolitosť kosmickým tempem produkuje další modifikace ke hře, které lze snadno stáhnout z webu a vložit do hry.





# Závodní

Ve srovnání s první částí hry byla zlepšena grafika. V Trackmanii Sunrise nejsou tak zřetelně vidět čáry spojující bloky, z nichž jsou postavené dráhy. Vizuální podoba je zkrátka mnohem lepší a dosahované rychlosti jsou stále obrovské.



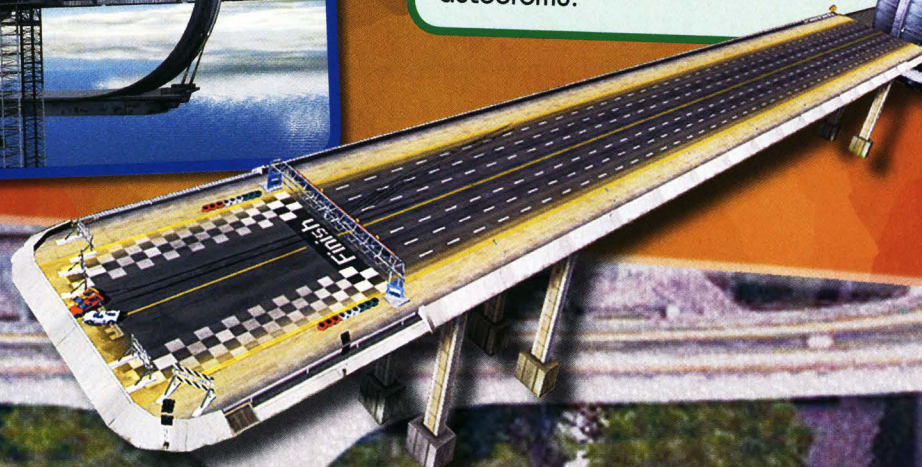
V Sunrise jsou smyčky i skoky neobvykle rozvinuté, takže při jízdě můžete doslova létat. Stačí se seznámit s nepřiliš složitým editorem drah a vytvořit si vlastní dráhu. Omezí vás jen vlastní fantazie!



Podobně jako v první části můžete dosáhnout neobvykle rychlosti. Dojmy jsou - pochopitelně - báječné, hlavně tehdy, když maximální rychlostí vjedete na gigantický nájezd a letíte několikrát dál než Jakub Janda na mamutím můstku v Planici!



Vylepšený je i engine. Dráhy nyní mohou být mnohem rozsáhlejší než v původní Trackmanii. Můžete se tedy vyřádit při tvorbě nových autodromů.



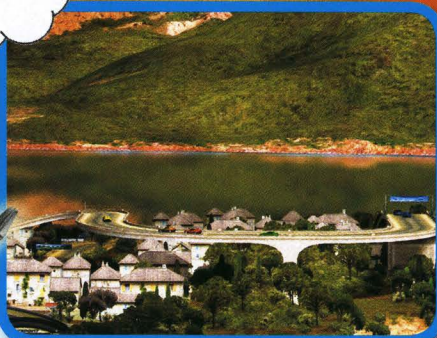


# HRAJEME



Byl zachován medailový systém, který se osvědčil v první části. Když na libovolné dráze získáte zlatou medaili, můžete si být jisti, že jste fantasticky uspěli a znáte na dráze každou zatáčku. Rekordy jsou totiž těžko překonatelné.

**A budujeme dráhy!**



Hra je vytvořena tak, aby maximálně stmelovala její uživatele. Editovat je možné doslova vše: od kampaní, existujících drah, přes auta až po záznamy „duchů“. Hra je vyprojektována tak, aby opravdu potěšila a poskytovala radost všem, co milují extrémní jízdu.

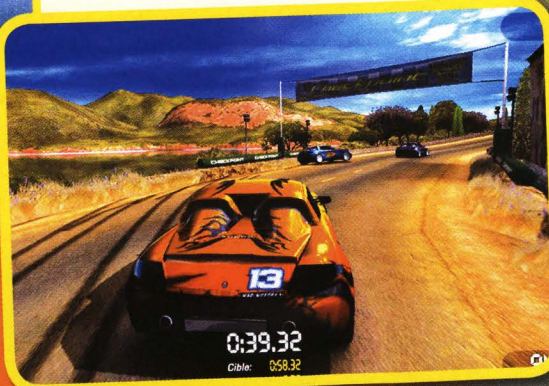
## + plusy

Zabudovaný program P2P, možnost editovat skoro vše, možnost stahování dodatků vytvářených faný na internetu, dokonalý mód multiplayer (umožňuje vyhledat soupeře, kteří bydlí nedaleko vás), dobrá - ostrá hudba, skvělé nástroje pro editování objektů, možnost budování gigantických autodromů.

## - mínusy

Nepříliš podrobná grafika, příliš citlivé ovládání klávesnicí (malá chyba může svést z dráhy po několikasetmetrovém skoku).

Ve verzi testované v redakci (nikoliv konečné) se nám bohužel nepodařilo vyzkoušet nové pojetí kamer. Věříme však vývojářům, že ve finální verzi hry budou fungovat na jedičku.



## MŮJ NÁZOR

Zrodil se hit. Kdo koupí, určitě nebude litovat. Avšak pod podmínkou, že má přístup k internetu. Právě na síti můžete soupeřit s jinými faný Trackmanie. Je to hra, která se každý den rozvíjí. Stačí se připojit a zahájit své dobrodružství při budování a testování drah. Doporučuji všem milovníkům rychlých aut.

**Grzegorz**



## Trackmania Sunrise

Lokalizace: český manuál



Distributor: US Action

Cena: 899,- Kč

Věk: od 5 let

Minimální konfigurace:

Windows 98, procesor třídy Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM, 18 MB grafická karta kompatibilní s DirectX 9, 16-bit. zvuková karta, CD ROM x 4, 800 MB volného místa na pevném disku, DirectX 9.0c (nebo novější).

Hratelnost: 6

Grafika: 5

Zvuk: 5

Celkové hodnocení

**6**

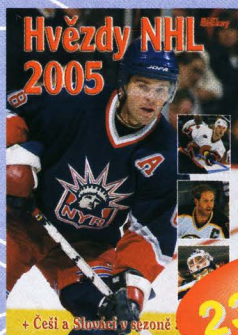




# SKVĚLÉ SPORTOVNÍ KNÍŽKY DO VAŠÍ KNIHOVNY!

## HVĚZDY NHL 2005

- portréty 50ti největších hvězd
- všichni čeští a slovenští hráči ze sezony 2003-04
- zajímavé příběhy od špičkových reportérů
- exkluzivní snímky od nejlepších fotografů světa



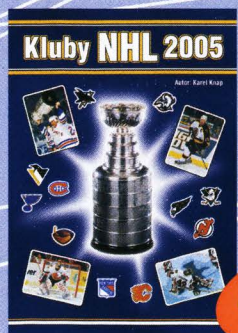
Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

## KLUBY NHL 2005

- historie i současnost všech klubů NHL
- historické bodování Čechů a Slováků v jednotlivých týmech
- exkluzivní fotografie



Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

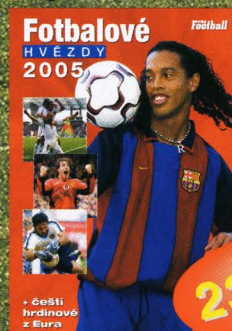
Vyplněný kupon zašlete na adresu:

**Česká republika:** Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: 224 800 751, e-mail: egmontcr@egmont.cz, [www.egmont.cz](http://www.egmont.cz)

**Slovenská republika:** Magnet Press, P.O.Box 169, 830 00 Bratislava 3, tel.: 267 201 931-3, e-mail: magnet@press.sk, [www.press.sk](http://www.press.sk)

## FOTBALOVÉ HVĚZDY 2005 + ČEŠTÍ HRDINOVÉ Z EURA

- příběhy hvězd současného světového fotbalu
- 10 brankářů, obránců, záložníků, útočníků a talentů
- všichni Češi, kteří se zúčastnili Eura 2004
- fakta o hráčích, zápasové statistiky, špičkové fotografie



Vázané  
210x297 mm  
128 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

## NEJLEPŠÍ FOTBALOVÉ KLUBY 2005

- profily 25ti špičkových evropských klubů
- faktografické údaje, legendy, největší hvězdy
- ohlédnutí za sezonou špičkových lig a evropských pohárů
- kompletní statistiky, skvělé fotografie



Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

Jméno a příjmení .....

Ulice .....

PSC/Město .....

Telefon .....

Podpis .....

Nabídka platí do vyprodání zásob.

Na území ČR se k cenám připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

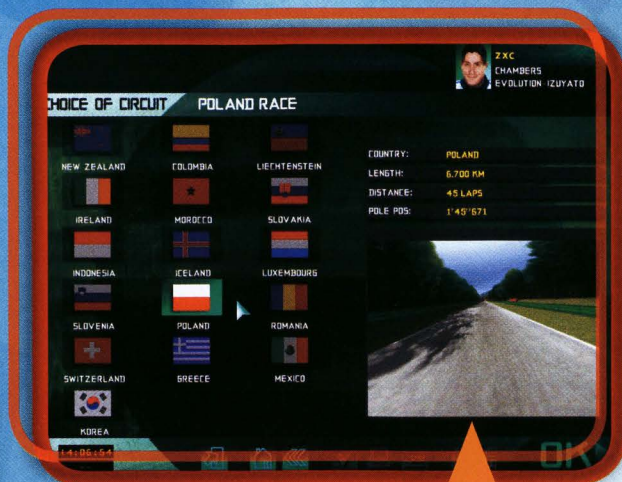
<input type="checkbox"/>	ks	Hvězdy NHL 2005	239 Kč	320 Sk
<input type="checkbox"/>	ks	Kluby NHL 2005	239 Kč	320 Sk
<input type="checkbox"/>	ks	Fotbalové hvězdy 2005	239 Kč	320 Sk
<input type="checkbox"/>	ks	Nej. fotbalové kluby 2005	239 Kč	320 Sk



# HRAJEME

## RS3 RACING SIMULATION THREE

Stále častěji se stává, že hry, které měly na Západě premiéru před rokem nebo dvěma, přicházejí k nám za velice atraktivní cenu. Jednou z nich je **Racing Simulation 3**, rozsáhlá simulace závodů **Formule 1**, kterou začátkem roku 2003 vydal **Ubi Soft**.



První věc, která padne do oka po spuštění **Racing Simulation 3**, jsou zvláštní jména řidičů i týmů a ještě neobvyklejší umístění drah - je zde Maroko, Řecko, Korea, dokonce i Polsko. Je to rafinovaný trik tvůrců hry, kteří nemají licenci FIA - organizace dozírající na závody F1 - a umístili proto dráhy do zemí, které sousedí s těmi, ve kterých závody F1 opravdu probíhají.

Postačí však pojmenovat závodníky, týmy i dráhy podle přenosů TV Prima nebo Eurosportu, a **Racing Simulation 3** se změní v plně licencovaný produkt (změny provádíte v konfiguračním programu, nezávislým na hře). Pozorní hráči si sice povšimnou, že dráhy v **RS3** se trochu liší od svých vzorů, ale to je drobnost. Důležité je, že se na nich jezdí opravdu dobře.





# Závodní



Jako v každé hře tohoto druhu můžete volit mistrovství, jednotlivý závod, závod na čas, trénink, replay. Také můžete určit celkovou úroveň obtížnosti, počasí, styl jízdy soupeřů, počet vozů účastnících se závodů, zapínat nebo vypínat poškození a havárie, dokonce i měnit pravidla hry (doporučuji vypnutí falstartu).

Novinkou jsou - řekněme jim - scénáře. Je jich na výběr přes deset, vypadají např. následovně: jste na 8. místě, do konce závodu zbývá 10 kol, ale dochází vám palivo. Zajedete do pit-stopu natankovat, nebo zariskujete a závod se pokusíte dojet? Také musíte dávat pozor na převodovku, kterou máte poškozenou... Musím říct, že tato inovace se mi moc zalíbila.



Ne zcela nejlepší grafické a zvukové standardy Racing Simulation 3 kompenzují velice nízké hardwarové nároky. Je to zřejmě poslední program tohoto typu, který funguje na grafické kartě Voodoo 2 12 MB. S procesory přes 1 GHz a současnými grafickými kartami hra přímo „letí“.



## minusy

Průměrná grafika, bez licencovaných drah a závodníků, chybí česká jazyková verze.

## plusy

Možnost hrát „scénáře“, virtuální inženýr, malé nároky na hardware, rozmanité menu.

## MŮJ NÁZOR

Přestože Racing Simulation 3 není hit, dokonce jím nebyl ani při svém uvedení před dvěma roky, nabízí slušnou dávku zábavy fanouškům automobilových závodů – především Formule 1. Škoda, že hra nebyla vydána v češtině - bylo by dobré vědět, co např. říká mechanik, když připravuje váš vůz ke startu. Na druhou stranu je cena velice příznivá, takže jak se říká: „něco za něco“...



Piotr

## Racing Simulation 3

Lokalizace: český manuál



Distributor: -

Cena: -

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:

Minimální konfigurace: Windows 98 SE, procesor 400 MHz, 128 MB RAM, grafická karta 3D 16 MB, 10 MB volného místa na disku

Hratelnost: 4

Grafika: 3

Zvuk: 3

celkové hodnocení  
**4**





# SUPERNOVINKA!

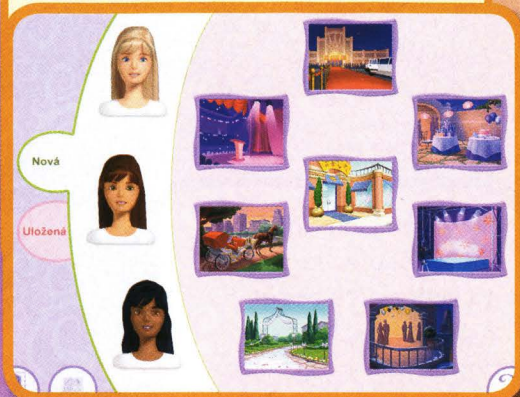
Barbie™

## Salon krásy

CD-ROM

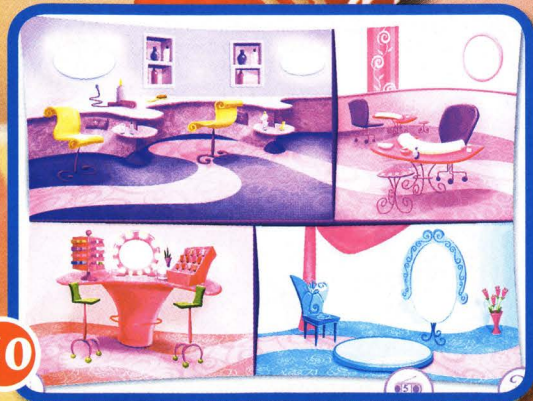
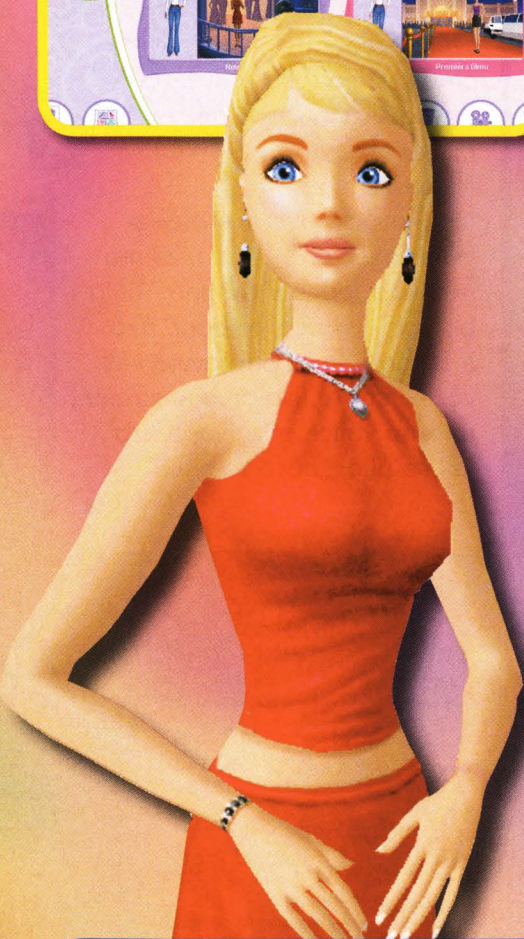
Po zapsání do seznamu hráček rozhodnete, která panenka bude vaší modelkou. Můžete volit mezi Barbie, Christie a Terezou. Cíl hry je zřejmý od začátku: pomáháte kamarádkám proměnit se v královny krásy.

Celá hra spočívá v přípravě vybrané modelky na nějakou zvláštní příležitost. Když se rozhodnete pro určitou akci (svatba, vytoužené rande, udělení cen, Silvestr apod.), musíte absolvovat všechny etapy „zkrášlování“ v salonu.



**N**a padesátnici vypadá Barbie docela dobře... Léta letí a ona se skoro nemění. Stále je populární a navíc jde s dobou. Zavítala totiž do světa počítačových her. První hra s účastí nejproslulejší panenky světa je tu a jmenuje se Barbie: Salon krásy.

Každá akce vyžaduje jiný účes, make-up, manikúru, šaty. Vaše Barbie proto postupně prochází salony: kosmetickým, vizáží, manikúrou a obchodem s oděvy. Právě činnost v těchto čtyřech lokacích je základem celé hry.







U kadeřníka můžete Barbie načesat pěkný drdol, obarvit jí vlasy, např. na modro, přidat barevné stužky a celý účes ozdobit motýlky nebo květy. Volba účesu, barvy vlasů a doplňků pochopitelně závisí na akci, které se má vaše barbie zúčastnit.

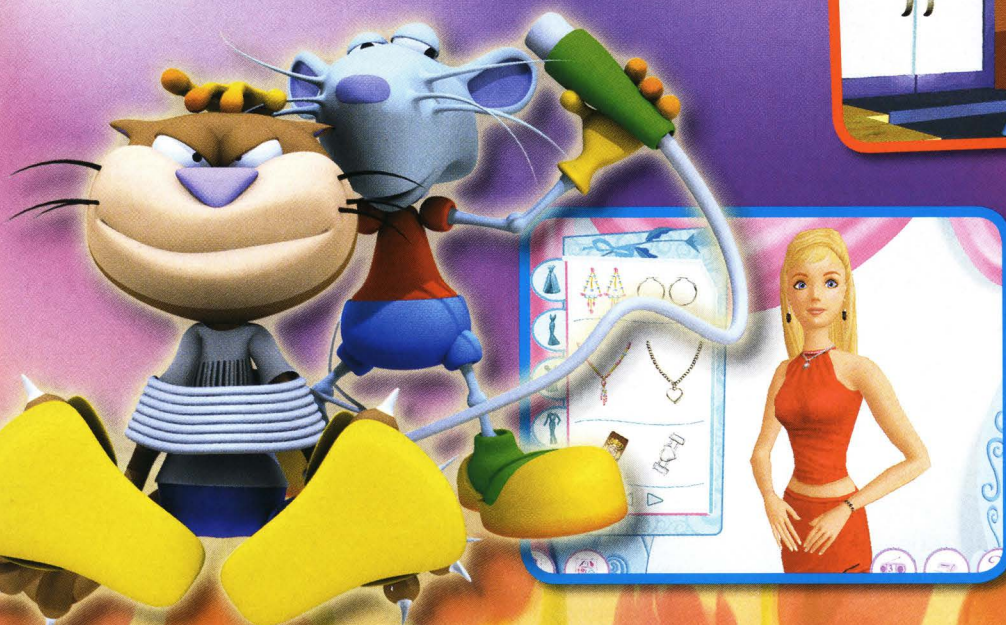


Výběr stínů, líčidel, řasek, rtěnek a dalších nejružnější doplňků v salonu krásy je obrovský. Pokud to s líčením Barbie přeci jen přeženete, je naštěstí možné několika pohyby vaty s krémem nevhodný make-up smýt. Tehdy je také dobré použít okurkovou masku, aby si Barbie osvěžila kůži.



Krátké nebo dlouhé nehty? Zářivě zelené? Nebo snad ozdobené květinami, čtverečky, proužky? Zkrášlené barevnou duhou, diamantem nebo srdíčky? V salonu manikúry je možné se opravdu „vyrádit“:-).

Dobrou zprávou pro všechny fanoušky Barbie je, že hra vyjde v profesionální české verzi. Na dabingu se podílela i známá česká zpěvačka a herečka Lucie Vondráčková, kterou znáte například z filmu Snowboardáci.



## Barbie: Salon krásy

Distributor: CD Projekt

Typ hry: hra pro holky

Premiéra: červen 2005



# HRAJEME

## A L I D A

**P**okud nevěříte, že jeden člověk dokáže vytvořit z ničeho zajímavou počítačovou hru, pak vám buď chybí víra nebo jste ještě nehráli Alidu. Tuto adventuru vytvořil a vydal Australian Cus Russo. A jak tomu bývá v případech, kdy tvůrce omezuje pouze jeho fantazie, a nikoliv čas, harmonogram či věčně nespokojený distributor, finální efekt je ohromující.



„Alida“ je název rockové skupiny, která dosáhla obrovského úspěchu. Po prodání milionů desek svého debutového alba, členové skupiny - kteří se chtějí proslavit něčím neobvyklým - vybudují uprostřed oceánu úžasný ostrov, jehož hlavní atrakcí je gigantická, několik set metrů dlouhá elektrická kytara. Sláva bohužel netrvá věčně a členům skupiny docházejí peníze. Alida se rozpadne a hudebníci zakopou doprostřed ostrova zbytky svých pokladů i tužeb...





# Adventura

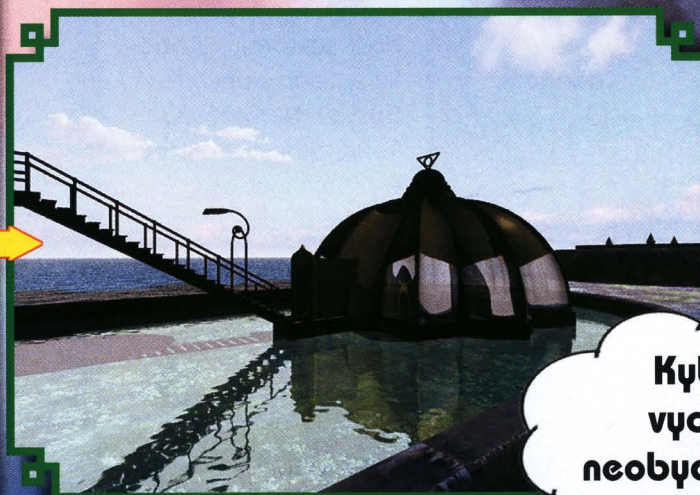


Hra začíná 15 let po těchto událostech. Jeden z hudebníků - Arin - se vrací na ostrov a... zmizí beze stopy. Jeho manželka Julie zorganizuje záchrannou misi a najme si vás, KyberMyšáci, abyste manžela našli.

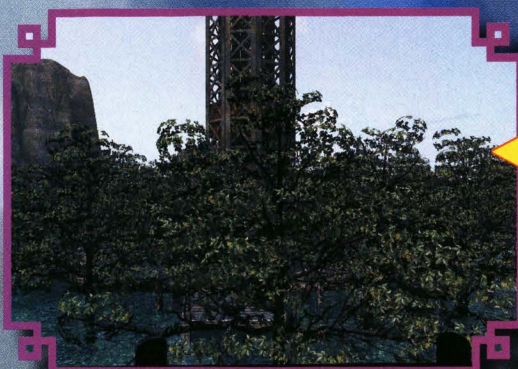


Je třeba zdůraznit, že na DVD je mnoho bonusů. Můžete se podívat, jak hra vznikala, zhlédnout rozhovor s Cusem Russo, prohlížet si mapy, vystřižené scény a galerie, dokonce poslouchat hudbu a zvuky nezařazené do hry. Že by to byl nový standard ve vydávání her? Snad ano. Mně se teď moc líbí:-).

To, co na ostrově uvidíte, vás určitě nadchne. Fantastické konstrukce, gigantická elektrická kytara, která slouží jako most, rafinované stavby. A to vše ve foto-realistických texturách. Tento svět je vskutku výjimečný a už po chvíli nabudete jistoty, že australský tvůrce se velice snažil vytvořit ostrov, na kterém by chtěl bydlet snad každý z nás:-).



**KyberMyši,  
vůdej se na  
neobydlený ostrov!**



Hudba, také od Cuse Russo, výborně podporuje atmosféru hry. Jen škoda, že se vyskytují dlouhé chvíle, kdy není slyšet vůbec. Avšak když ji slyšíte, je perfektní. A co ještě uslyšíte? Třeba hlasy zvířat, která žijí jen v Austrálii. Pozorně naslouchejte. Opravdu dobrá práce.

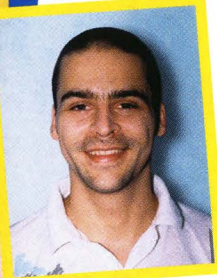
A konečně k hádankám. Varuji vás, nejsou snadné! Už první hlavolam nepatří mezi jednoduché. Questy jsou dobře promyšlené a opravdu je třeba se hodně snažit, abyste je zvládli. Naštěstí distributor hry při vydání DVD dodal na disk plné řešení všech hádanek.





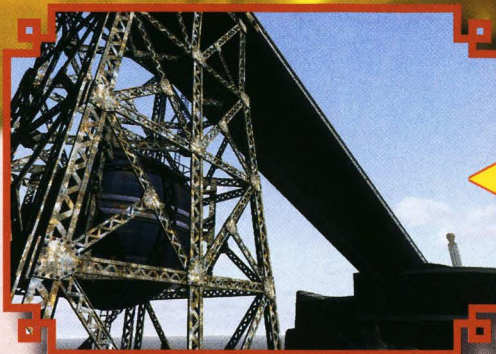
# HRAJEME

## MŮJ NÁZOR

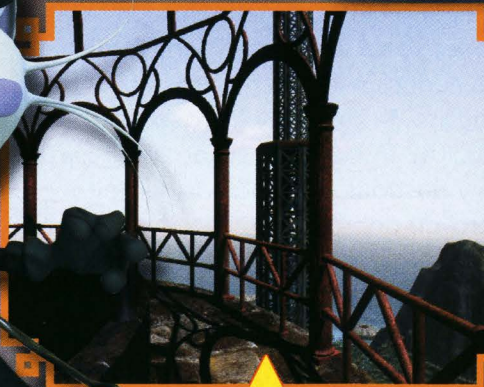


Alida je klasická adventura, přímo navazující na tak známé tituly jako Riven (autor sám přiznává, že ho inspirovala právě tato hra), nebo Myst. Dokonalé klima, úžasné stavby, vynikající hudba i zvuky a navíc obtížné, ale dobře promyšlené hádanky. Svět Alidy vtáhne. Kladnému přijetí hry nevádí ani dost anachronický způsob ovládání postav a ošklivý kurzor myši. Tato hra křísí víru v návrat klasických adventur a skoro se nechce věřit, že je to dílo jedince. Má určitě cenu si ji zahrát.

Grzegorz



Hmmm... Tady začínají výhrady. Hra je sice krásná a přitažlivá, má však své nedostatky. Především dost zastaralý, statický způsob pohybu postav. Nemůžete volně zkoumat ostrov a proniknout do každého jeho zákoutí (velká škoda). Pohybujete se skoky po vyznačení směru myši. Také se můžete otáčet a občas pohlédnout z výšky dolů nebo zvednout pohled k vrcholům věže.



Silou Alidy je nepochybně souvislý, zajímavý svět i atmosféra hry. Navíc je důkazem toho, že kvalitní adventury stále vznikají, že nejsou ohroženým druhem. A také potvrzuje fakt, že je ještě stále možné, aby počítačovou hru vytvořil jeden člověk a ne štáb programátorů a grafiků.

Hra Alida vznikala - pozor - 5 let. Nejprve vyšla na „jablku“ a hned si získala mnoho příznivců. Verze PC, vydaná o rok později, je věrná konverze hry z Macintoshe. Ničím se neliší, ani grafikou, ani hádankami. Budou majitelé PC hře naklonění stejně jako majitelé „maců“?

## Alida

Lokalizace: český manuál



Distributor: -

Cena: -

Věk: od 8 let

Minimální konfigurace:

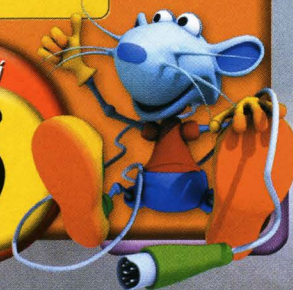
Windows 98, procesor třídy Pentium 700 MHz, 128 MB RAM (256 MB pro Windows XP), 3,5 GB volného místa na disku (verze DVD 300 MB), DirectX 8.1 nebo novější, engine CD nebo DVD podle verze hry.

Hratelnost: 4

Grafika: 6

Zvuk: 6

Celkové hodnocení  
**5**



### - minusy

Zastaralý způsob ovládání postav, není možné proniknout na všechna místa ostrova, nehezký kurzor myši.

### + plusy

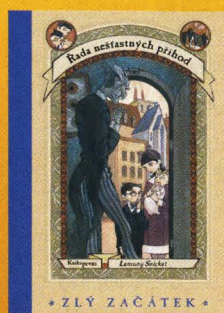
Úžasný svět, originální hádanky, nádherné stavby, vzrušující děj, dobrá hudba, senzační dodatky na DVD.



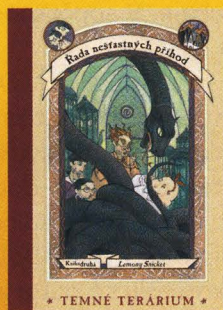
# SKVĚLÉ KNÍŽKY DO TVÉ KNIHOVNY!



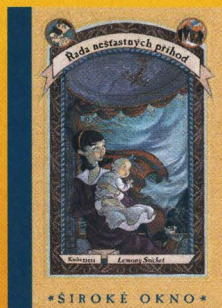
Série, která se díky svému černému humoru zařadila mezi světové bestsellery literatury pro děti a mládež. Hlavními hrdiny jsou tři sourozenci Baudelairovi: 14letá Violet, která dokáže velmi zručně zacházet s nástroji a je vynálezkyně, 12letý Klaus, vášnivý čtenář, a Sunny, batole s nesmírně ostrými zoubky. Děti byly vychovány laskavými, moudrými a nesmírně bohatými rodiči, ale otec i matka bohužel uhoří při strašlivém požáru rodinného domu (začátek Knihy první). Sourozenci zdědí po rodičích obrovský majetek, jehož správcem je až do Violetiny plnoletosti ustanoven dobrosrdečný, ale nechápavý pan Poe. Právě toto dědictví však bohužel přitahuje pozornost zločinného hraběte Olafa, který se ho stále (marně) snaží zmocnit.



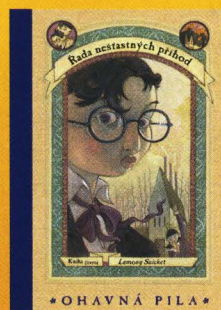
Vázané, 176 stran  
126x176



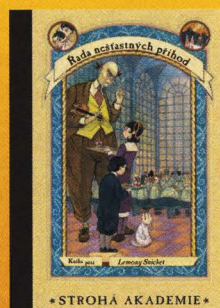
Vázané, 208 stran  
126x176



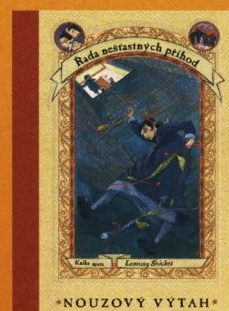
Vázané, 240 stran  
126x176



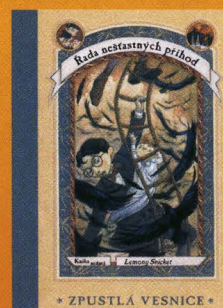
Vázané, 216 stran  
126x176



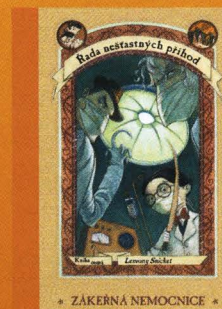
Vázané, 248 stran  
126x176



Vázané, 176 stran  
126x176



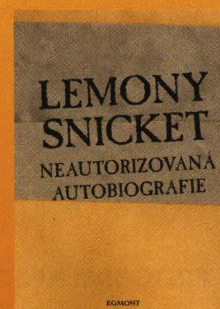
Vázané, 208 stran  
126x176



Vázané, 240 stran  
126x176



Vázané, 216 stran  
126x176



Vázané, 248 stran  
126x176

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:  
Česká republika:  
Egmont ČR, s.r.o.,  
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10  
Tel.: +420 224 800 751,  
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz  
K cenám se připočítává poštovné dle platného  
ceníku České pošty.

Nabídka platí do vyprodání zásob.

## Speciální ceny pro čtenáře **KyberMuš**

Jméno a příjmení .....	ks	Kč
Ulice .....	<input type="checkbox"/> Zlý začátek	99,-
PSC + město .....	<input type="checkbox"/> Temné terárium	99,-
Tel.: .....	<input type="checkbox"/> Široké okno	99,-
Podpis .....	<input type="checkbox"/> Ohavná pila	99,-
rodiče	<input type="checkbox"/> Strohá akademie	99,-
	<input type="checkbox"/> Nouzový výtah	99,-
	<input type="checkbox"/> Zpustlá vesnice	99,-
	<input type="checkbox"/> Zákeřná nemocnice	99,-
	<input type="checkbox"/> Masožravý lunapark	99,-
	<input type="checkbox"/> Neautorizovaná autobiografie	199,-

KM 06/05



hoj KyberMyšáci

CD a DVD jsou názvy, s kterými přicházíte do styku poměrně často, že? Ti z vás, kteří už umí tato média vypalovat, ani nemusí následující řádky číst, ovšem mám pocit, že spousta z vás se bude následující recenze knihy **Jak na Nero 6** hodit. Autor **Jan Pecinovský** v ní shrnul do 84 stran vše podstatné o vypalování a kopírování CD a DVD disků v známém a nejrozšířenějším vypalovacím programu Nero.

## Kapitola 1

### CD, DVD A MECHANIKY

Předtím než se blíže autor zaměří na popis programu Nero, seznamuje čtenáře s médii, na která lze data vypalovat – CD (kompaktní disk) a DVD (digitální univerzální disk). Existují pouze tři typy CD (lisovaná, pro jedno vypálení a přepisovatelná), dělí se dále podle toho, jaká data jsou na disku uložena. Kniha se zaměřuje na tyto formáty: datové CD, zvukové CD a video CD. Na datových CD jsou uložena data, jenž jsou určena především pro počítače. Jedná se tedy o software, fotografie nebo např. MP3 soubory. Zvukové CD jsou, jak název napovídá, určena pro audio záznam. Na video CD je uložen ob-

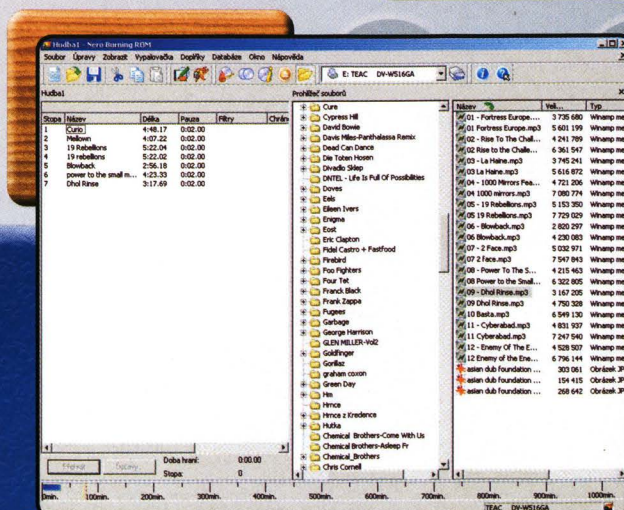
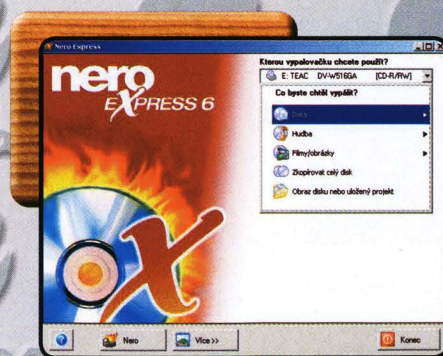
raz spolu se zvukem. V současnosti jsou však takřka zcela vytlačeny DVD.

DVD médium je na rozdíl od CD podstatně mladší. Slouží jak pro vysoce kvalitní záznam obrazu a zvuku (mnohonásobně kvalitou převyšuje záznam na videokazetách), tak jako nosiči dat pro osobní počítače. Typů DVD je celá řada – kniha jich uvádí celkem 8! (mezi nimi lisovaná DVD, DVD-R, DVD+R atd...) Na závěr první kapitoly se autor zmiňuje o vypalovacích mechanikách a radí čtenářům pořizovat si pouze vypalovací mechaniky pro DVD. Ty jsou totiž schopny vypalovat i CD. Na druhou stranu vypalovačky pouze pro CD nejsou schopné vypalovat DVD.

## Kapitola 2

### PROGRAM NERO

Pecinovský začíná tím, že program Nero nabízí mnoho funkcí, a tak není překvapením, že něco stojí. Dále prozrazuje jak správně Nero nainstalovat, spustit a nastavit podle vašich potřeb. Před tím, než skutečně začnete v Nero vypalovat, nabízí kniha pár rad a důrazně varuje před některými chybami. Tak například neměli byste vypalovat, pokud je vaše PC zaměstnáno nějakou jinou náročnou činností (například převod videa, ukládání videa z kamery do počítače, defragmentace disku atd.) Nebo před tím než nějaká data na CD či DVD vypálíte, zkontrolujte zda nejsou napadeny viry. Vir vypálený na disk se může stát trvalým zdrojem infekce vašeho počítače.

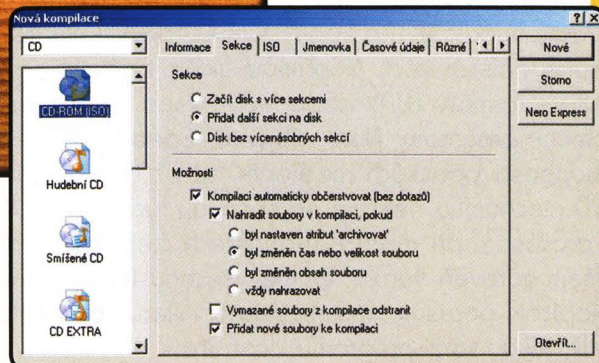




## Kapitola 3

### VYPALOVÁNÍ CD

CD ROM, tedy datové CD, je disk určený k uchování dat v podobě souborů. Autor prozrazuje, že data můžete vypalovat postupně. Toho se dá docílit s použitím takzvaných sekcí. Zjednodušeně to znamená, že na disk vypálíte např. 100 MB dat, ale Nero oznámíte, že v budoucnu máte v plánu na disk data ještě přidávat. Tím vytvoříte tzv. vícesekční disk. Nero disk neuzavře a nechá je k dispozici pro další data. Později do mechaniky vložíte disk, na který chcete přidat další data. Nero si načte obsah disku a zobrazí jej jako data již vypálená na panelu vašeho disku. Vy na disk můžete data opět přidat a následně můžete Nero nařídít, ať disk uzavře nebo ať jej opět nechá otevřený pro přidání další sekce. A tak můžete pokračovat dále.

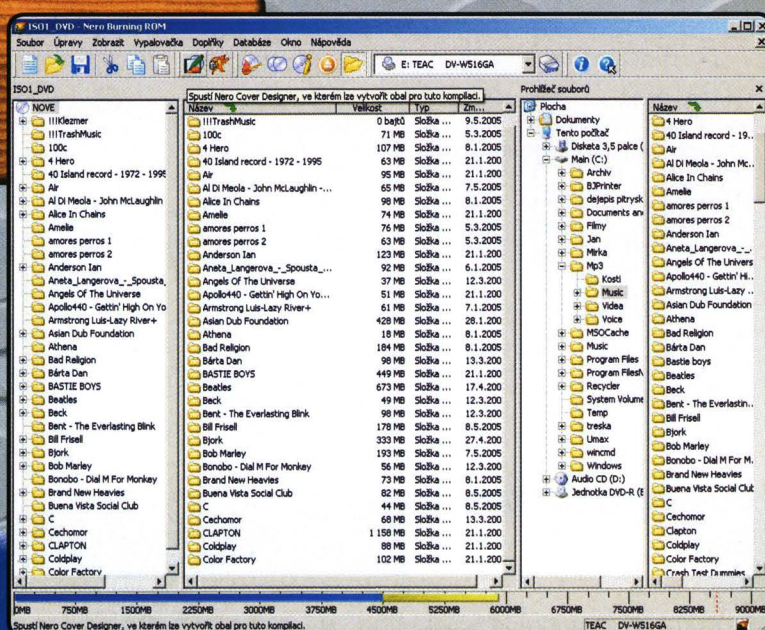


Autor dále v kapitole popisuje jak kompaktní disky s více sekcemi správně vypalovat, jak docílit dokonalého vypálení zvukového CD a na závěr jak nejefektivněji CD zkopírovat.

## Kapitola 4

### VYPALOVÁNÍ DVD

Vypalování DVD-ROM, tedy datového DVD, se od vypalování CD-ROM příliš neliší. Proto se autor soustředí na vypalování DVD Video disku. U nich je důležité zachovat pevně danou strukturu souborů a složek, protože je DVD určeno pro stolní přehrávače. Autor opět přesně popisuje ukládání a vypalování dat krok po kroku, takže vše pochopíte celkem snadno. Na závěr kapitoly se věnuje jen ve zkratce kopírování DVD, které je téměř totožné s kopírováním CD, takže vás většinou odkazuje na informace v předešlé kapitole.

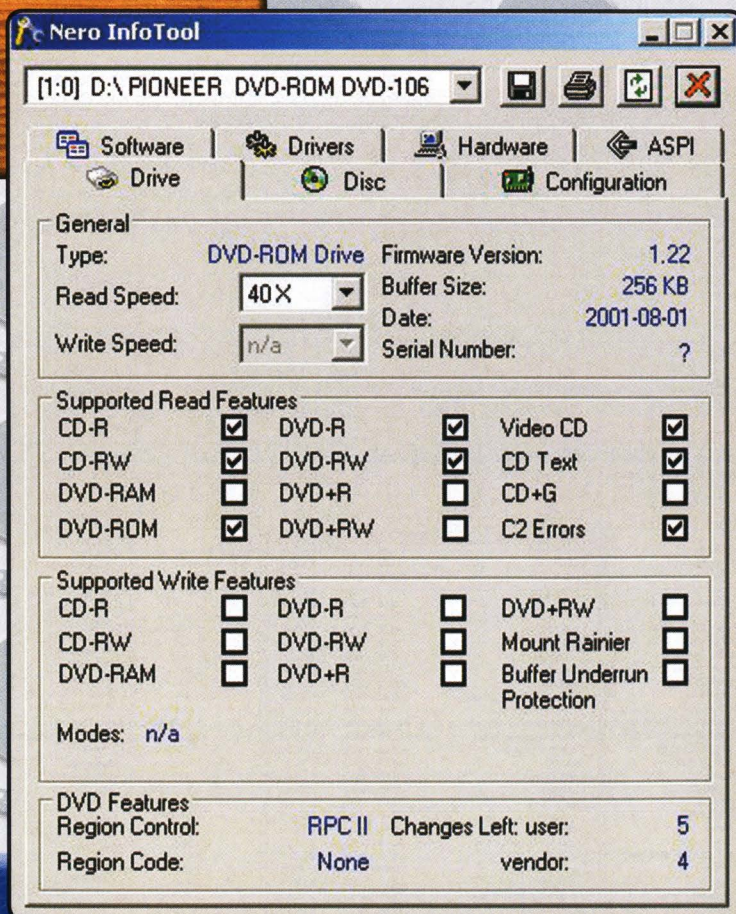




## Kapitola 5

### DALŠÍ MOŽNOSTI NERO

Vedle vypalování a kopírování CD a DVD umí Nero mnoho dalších věcí. Například uložit zvukové stopy buď ve formátu WAV nebo MP3. Nebo také můžete pomocí programu Nero CD-DVD Speed otestovat schopnosti optických mechanik, ať už to jsou CD či DVD mechaniky. Testuje přenosovou rychlost, zatížení procesoru při různých rychlostech čtení atd. Autor ovšem zároveň varuje, že ne všechny funkce, které v kapitole popisuje, musíte nutně v Nero najít. Záleží totiž, jakou verzi programu vlastníte.



### Jak na Nero 6

Edice: V rekordním čase

Autor: Jan Pecinovský

Cena: 59,- Kč

Počet stran: 84

Nakladatelství: Grada Publishing

## NA ZÁVĚR

Výborná kniha, která se hodí všem filmovým maniakům, kteří propadli kvalitě filmů na DVD. Knihu hodnotím po informativní stránce hodně vysoko. Dozvíte se vše, co potřebujete. Vřele tuto knihu doporučuji.

**Rogi**



## JAK NA NERO 6

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek **Jak na Nero 6** z edice **V rekordním čase** od společnosti **Grada Publishing** ([www.grada.cz](http://www.grada.cz))? Pozorně si přečtete recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi pošlete do **1. 6. 2005** na adresu redakce nebo na e-mail: [rogi@KlyberMys.cz](mailto:rogi@KlyberMys.cz) (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!

**Kolik typů DVD kniha uvádí?**

- a) 8
- b) 5
- c) 7

**Můžete program Nero pořídit zadarmo?**

- a) Samozřejmě
- b) Ne
- c) Nevím

**Můžete v Neru ukládat zvukové stopy?**

- a) Ne
- b) Ano
- c) V knize to není uvedeno

**Můžete na vypalovačkách pro CD vypalovat DVD?**

- a) Ne
- b) Ano
- c) V knize o tom není zmínka

**Je záznam obrazu na DVD lepší než na videokazetách?**

- a) Je a výrazně
- b) Je to tak nastejno
- c) Je o horší

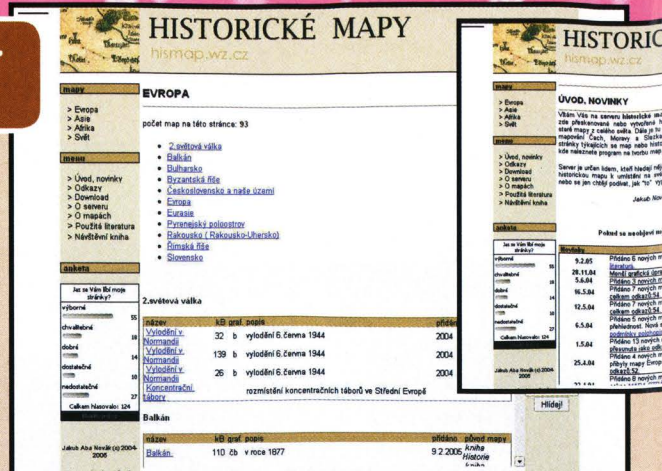




# HISTORICKÉ MAPY

Co si představit pod pojmem historické mapy? Inu, přesně to, co na těchto stránkách najdete - tedy mapy, které už vsak nejsou nějakou dobu zrovna aktuální. Tedy mapy již neexistujících říší, království či států. Nalezneme tu mapy evropské i zbytku světa. Samozřejmě nechybí ani mapy českých zemí a to už od Sámovy říše, přes říši Velkomoravskou až k Rakousku-Uhersku a Československu za Druhé světové války.

[www.hismap.wz.cz](http://www.hismap.wz.cz)



# FILATELIE

V této rubrice jsem odkazoval už na mnoho stránek, které se věnovaly nejruznějším sběratelským koníčkům. Pokud si ale vzpomínám dobře, tomu snad nejtypičtějším oboru sběratelství - filatelii (neboli sbírání známek) - jsem se ještě nevěnoval. Právě na této adrese můžete najít on-line magazín o filatelii. Ačkoliv je spíše určen už zkušenějším sběratelům, myslím, že i ti začínající, nebo dokonce ti, kteří se filatelii vůbec nevěnují, zde naleznou něco zajímavého, jako například galerii všech známek, které kdy byly používány na území Čech a Moravy.

[www.infofila.cz](http://www.infofila.cz)



# CIVIZACE

Tento server se nevěnuje pouze historii jedné z lidských civilizací jako je třeba Řím či Egypt, nýbrž historii celé lidské civilizace. Tedy od počátku pravěkého člověka, přes slavné starověké říše Egypta, Řecka či Říma, až po historii Slovanů, Keltů či Židů. Samotnou kapitolu tvoří i poněkud diskutabilní Atlantida, která je dodnes opředená tajemstvím.

[www.civilizace.mysteria.cz](http://www.civilizace.mysteria.cz)



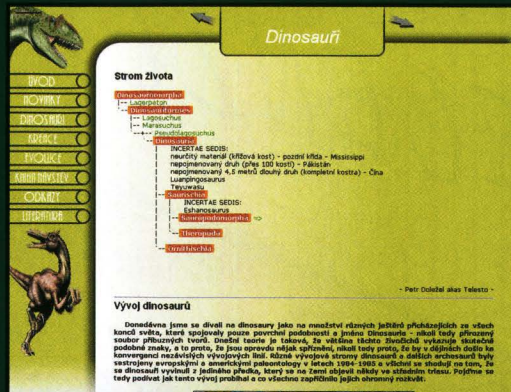
# V SÍTI

OK



# PLANETOPIA

„Celých 140 milionů let ovládali planetu dinosauri. Dnes ji po 65 milionech let ovládli znovu. Celý svět s napětím očekává nové a nové poznatky ze zaniklého světa dinosaurů. Jejich historie je nejnapínavější detektivkou, jaká kdy byla přírodou napsána.“ To je napsáno v úvodu této



stránky. Je tedy zřejmé čemu se věnují. Dinosauri jsou rozděleni podle druhů, každý druh je stručně popsán a doplněn obrázkem. Stránky se však nevěnují pouze dinosaurům, ale i sporu mezi dvěma teoriemi vzniku druhů - evolucí a kreací (neboli „vše je stvořeno Bohem“).

[www.planetopia.webzdarma.cz](http://www.planetopia.webzdarma.cz)

## VETERÁNI

Krásný, avšak časově i finančně náročný koníček je péče o staré automobilové veterány. Tyto stránky se honosí podtitulem: „Vše co potřebujete vědět o veteránech“. A skutečně zde naleznete mnoho informací o tomto tématu. Základem je popis automobilů,



považovaných za veterány, zahraničních i českých značek. Mezi ty české nepatří pouze Škoda či Tatra. Automobily za první republiky vyráběla i Jawa, či dnes už neexistující značky jako Walter nebo Wikov.

[www.auto-veterani.wz.cz](http://www.auto-veterani.wz.cz)



# VAŠE RECENZE



Děkujeme za všechny zasláné texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrátit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Podmínkou je, že zasláné recenze musí být z důvodu zamezení plagiátorství podepsány rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud nebudou podepsány, nebudete mít šanci na výhru!!! Toť vše k pravidlům. Hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



**Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Tomáš Klimpl z Berouna**

## Albion

Probudíte se ze strašného snu, vyjdete ze svého pokoje na vesmírné těžební lodi Toronto. První, koho uvidíte, je vaše přítelkyně, od které se dozvíte o nehodě na lodi. Rozloučíte se a než se porozhlédnete po lodi tak se ozve rozhlas, který vás upozorňuje, že se máte dostavit do hangáru za kapitánem. V hangáru si s ním promluvíte a přidá se k vám váš nový kolega Rayner. Společně odstartujete v průzkumné lodi. Jakmile ukončíte spojení s lodí, systémy se zblázní a loď nešťastně havaruje na planetě Albion. Jakmile opustíte Toronto, zjistíte že na planetě je vzduch a dokonce i život. Ale v tom momentu loď exploduje a Vy jste rázem v bezvědomí. Probudíte se v jednom příbytku zdejších obyvatel (Iskartanů) a rázem se divíte, proč přístroje neodhalili život na planetě. Další šok je, že obyvatelé sice nemají žádnou moderní technologii, ale zato ovládají magii. Promluvíte si s pár obyvateli a dál si to zahrajte sami!!!

Čeká vás tu mnoho překvapení v podobě lidí (Druidů, kteří se kdysi na tuto planetu přestěhovali), stavby domů, sociálních zařízení a způsobu života zdejších obyvatel. Zjistíte věci které nejsou psané v návodech, a také že úkoly lze provést mnohem jednodušeji než se na první pohled zdá. Hra byla vydána v roce 1996, pracuje pod 256 barvami a jede pod DOSem. Hra má neskutečně mnoho pohledů, které se mění v různých lokacích. (např. Město, dům, Prales atd.) Střída se tu také 3D a 2D pohled. Pro mě tato RPG hra zůstala jednou z nejlepších.

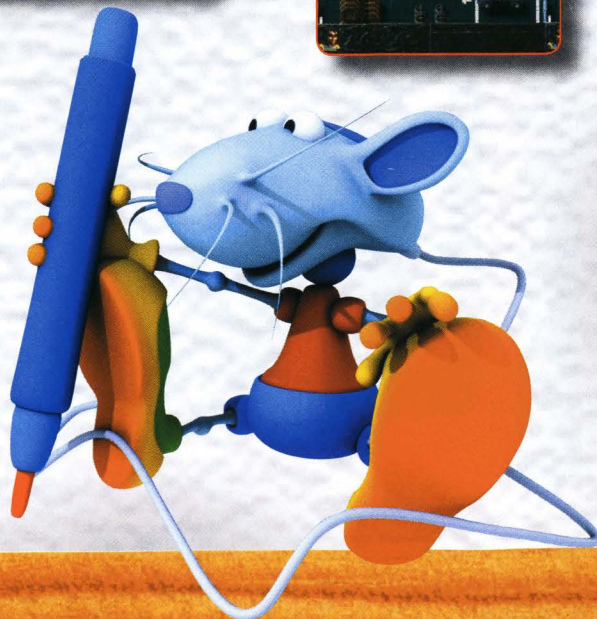


Grafika: **4**

Zvuk: **4**

Hratelnost: **5**

Celkové hodnocení **4+**





## Fórky od Anduly z Liberce

Zvířecí soud soudí zajíčka: „Proč jsi kopnul medvěda do kolena?“  
„Zaprvé - protože řekl, že jsem mrňavej spratek a za druhé - protože výš nedosáhnul!“

Veverka sedí na stromě a louská oříšky.  
Rozlouskne první - stříbrné šaty.  
Rozlouskne druhý - zlaté šaty.  
Rozlouskne třetí - diamantové šaty.  
Veverka se rozpláče, schoulí se na větvičku a vzlyká:  
„Já se asi kvůli blbý pohádce nikdy nenažeru!“

Automobilista jede v noci lesem, na jednou srazí malého ptáčka. Vystoupí, koukne na něj, vidí, že je v bezvědomí, ale žije, tak si řekne - pomůžu mu, doma mu udělám klíčku, dám ho do tepla a vykrmím ho, aby trochu zesílil. Tak se stalo a za několik dní se ptáček probere, koukne a zděsí se - Co to...kde to jsem? Mříž! Chleba! Voda! A sakra, že já toho automobilistu zabil...!

Zastaví kamion na červenou, ke dvířkům doběhne blondýna a zatuká na okénko. Řidič ho stáhne a blondýna na něj: „Jmenuji se Marie, jedu za vámi a chci vás upozornit, že ztrácíte náklad.“ Řidič zakroučí hlavou, padne zelená. Na příští křižovatce se scéna opakuje. Na třetí červené to řidič už nevydrží, vyskočí z náklad'áku, zatuká blondýnce na okénko auta a když ho blondýna stáhne, tak řekne: „Já jsem nějaký Karel, je zima, jsme v Liberci a já sypu sůl na silnici.“

## Vtípky od Petra z Želiezovce

Přijde pán do obchodu a říká prodavačce: „99 rohlíků.“

Prodavačka se na pána udiveně podívá a zeptá se: „A proč ne rovnou sto??“  
„Protože bych se přežral!“

Anička volá Pepíčkovi a říká:  
„Pepíčku, přijď večer k nám, nikdo nebude doma.“  
Pepíček se oholí, vymydlí, jde k Aničce, zazvoní a... nikdo není doma.

Malý chlapec ve škole dostával samé horší známky. Jednou o přestávce zastavil na chodbě svého pana učitele a povídá: „Nechci vás strašit, ale táta říkal, že jestli nezačnu nosit ze školy lepší známky, někdo dostane pěkně nařezáno.“

„Jak se má váš pes?“ ptá se fotbalista rozhodčího po utkání.  
„Jaký pes? Já žádného nemám?“ nechápe rozhodčí.  
„To je divný, slepý jste a psa nemáte...“

## Vtípky od Franty z Prahy

Domlouvají se Angličan, Ir a Skot, že si uspořádají piknik:  
Angličan: „Já vezmu chlebíčky.“  
Ir: „Já vezmu pití.“  
Skot: „A já vezmu bratra!“

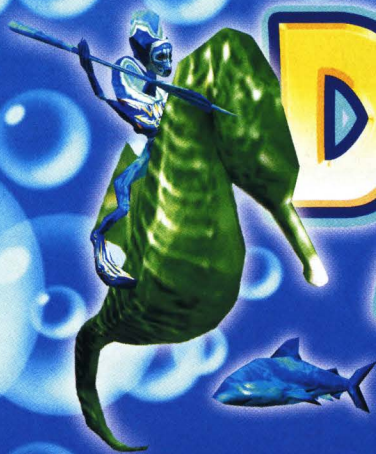
Přijde Skot k policajtovi a říká „Tak Vy jste ten policajt, co zachránil mého syna?“ „Ano“, říká hrdě policajt. „A kde má čepičku?“

Víte jak blondýna zabije andulku?  
Pustí ji z desátého patra.

„Babi, víš, že už vědci teoreticky dokážou udělat umělého člověka?“ oznamuje babičce Franta.  
„Vážně, Františku?“ podiví se stařenka. „To za nás nebylo - člověk z umělé hmoty!“







# DEEP SEA Tycoon

## PORADNA

Jakmilemá nějakáhravnázvu kouzelnéslovo„tycoon“,jehned jasnýchpárvěcí.Vprvnířadějejisté, ževehřepůjdeopeníze.Zadruhése dá očekávat,žehrapobavíhlavněhračičky, kteřířádibudujísvojípodnikatelskouříši, abyjimnakonecbylodměnoupohledna dokonalefungující„stroj“,kterýjevyladěný donejmenšíhodetailu.Akonečnězatřetí-je jasné,žezzačátkutonebudepronikoho snadné.VehřeDeepSeaTycoon(neboli „Hlubokomořskýmagnát“)zavítáme nadnomořeatentočlánek slouží ktomu,abystesevněmhned neutopili:-).

Před spuštěním nějakého scénáře si můžete vybrat jeden z mnoha charakterů velitele podmořské základny. Každý charakter má dvě kladné a jednu zápornou vlastnost. Mezi těmi kladnými nalezneme například rychlejší stavbu budov, vyšší prodejní cenu nějaké suroviny nebo zvýšení spokojenosti obyvatelstva. Záporné vlastnosti jsou opakem kladných. Vybírejte proto uvážlivě – pokud se chcete soustředit například na turistický ruch, není dobré si vybrat charakter, který turismus nepodporuje (ba dokonce snižuje).

### DEEP SEA Tycoon

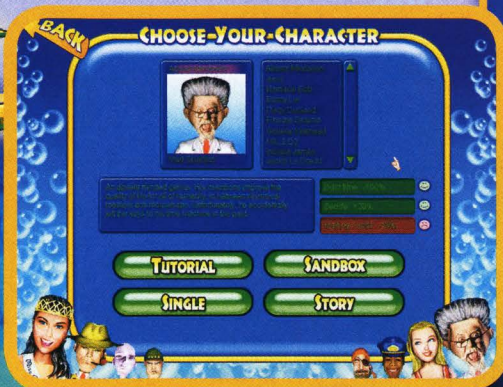
www.DeepSeaTycoon.com

- NEW GAME
- LOAD GAME
- CREDITS
- EXIT



Ve hře máte na výběr hned několik módů. „Tutorial“ slouží pro úvodní seznámení s herním prostředím a představí příklady několika základních typů podmořských

bází. „Sandbox“ je mód, ve kterém si můžete od píky vybudovat základnu podle svých představ. „Single“ představuje scénáře s nějakým úkolem (např. výtěž X tun zlata) a „Story“ je příběhová kampaň (scénáře s úkoly, spojené příběhem).







Jelikož jde v této hře hlavně o peníze, představme si možnosti, jak je vydělat. Mezi ty základní se řadí těžba některé suroviny (sůl, perly, ropa, zlato, diamanty a krystaly). Průmysl má však (až na jednu výjimku) negativní účinky na spokojenost obyvatel, mořský život a s ním související turistický ruch. Právě turismus je další možností, jak přijít k penězům. Na rozdíl od těžby je komplikovanější, avšak mnohem ekologičtější a pro obyvatele vaší základny snesitelnější. Poslední a poněkud zvláštní možností je možnost vybudování věznic. Peníze dostáváte nejen za hlídání vězňů – možné je i prodávat jejich orgány.

Vlastní budování základny není nijak složité – v levém menu si stačí vybrat některou z budov (výběr je nutné potvrdit kliknutím na „fajfku“) a poté ji umístit na vhodné místo. Na povrchu mořského dna lze pro větší přehlednost zobrazit čtverečkovou síť. Stavby je poté nutné mezi sebou propojit – k tomu slouží spojovací trubice („Air tube“).

To však nelze, pokud jsou dvě budovy na jiné výškové úrovni. Řešením je postavení zastávek pro ponorky („City sub station“) u obou budov.



Nyní si představme několik základních budov. Srdcem každé základny je „Home Base“ (Domovská báze) – zprostředkovává základní energii, vzduch, ubytování a jídlo pro 40 osob. Velmi důležitou budovou je také „Warehouse“ (Sklad), ve kterém se skladují vytěžené suroviny. Bez něho není možné suroviny prodávat! Po jeho vybudování můžete na tržišti (ikonka dolaru v levém menu) zapnout automatický prodej surovin, čímž vám na konci každého měsíce přibude odpovídající částka peněz.

Abyste měli vaši lidé kde bydlet, je nutné postavit nějaká ubytovací zařízení. Nejzákladnějším je „Condo“, ale moc se nevyplatí, protože má malou kapacitu (25 lidí) a snižuje spokojenost obyvatel. Dalšími možnostmi jsou „Bubble home“ (také 25 lidí, avšak nesnižuje spokojenost lidí), „Neighborhood“ (75 lidí) a „Dream home“ (150 lidí, vyšší spokojenost). Lidé je potřeba také nasytit, k čemuž slouží hned pět různých budov: od nejzákladnějšího „Snack shop“ (15 jídla, nižší spokojenost) až po obrovský „Food market“ (100 jídla).







Každá budova potřebuje pro svoji funkci energii a vzduch. K produkci energie slouží elektrárna na spalování ropy („Oil power“) a účinnější jaderná elektrárna („Nuclear power“). Nevýhodou obou je, že (stejně jako průmysl) snižuje spokojenost

obyvatel a škodí mořskému životu a turismu. Vzduch produkuje „Air tank“ (Vzduchový zásobník) a „Hydroponic farm“ (produkuje i jídlo). Speciální budovou je „Atlantis air power“ (Vzduchová elektrárna Atlantidaňů), která produkuje jak energii tak i vzduch a navíc zvyšuje spokojenost obyvatel, mořský život i turismus.

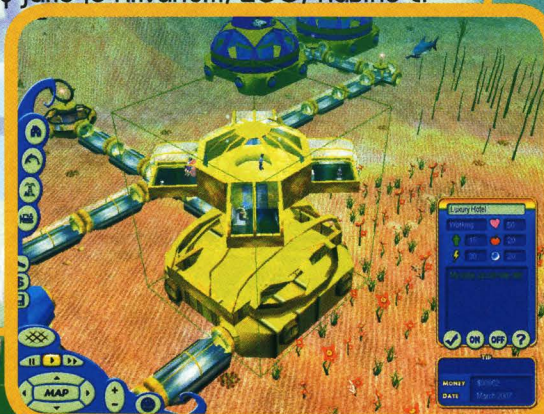
Velmi důležité stavby se nacházejí v kategorii civilních budov. Mezi vašimi prvními budovami by měl být „Construction office“ (Stavební úřad), který rapidně zvyšuje rychlost výstavby budov. Trojice budov „School“ (Škola), „Library“ (Knihovna) a „City hall“ (Radnice) odemýkají kvalitnější budovy (například Jadernou elektrárnu) a bonusy, které lze za úplaty ve speciálním menu (ikonka klíče vlevo) aktivovat a dostat se tak k nejlepším budovám (jako „Atlantis air power“). Proto by tyto budovy neměly chybět v žádné vaší základně.

Další skupinou budov jsou stavby podporující mořský život. Pokud vaše základna moc neznečišťuje okolí průmyslovými odpady, přiláká k sobě časem mořské živočichy. Tomu lze

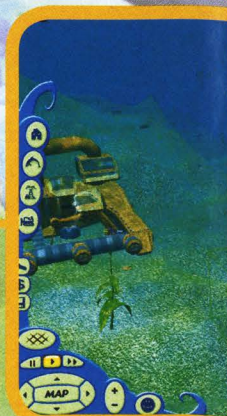
dopomoci i výstavbou budov, které tyto živočichy (a také turisty) lákají do vaší báze. Nejprve je nutné vybudovat „Animal tower“ (Zvířecí věž), které odemkne ostatní budovy mořských živočichů. Těch je celá řada – želví, delfíní, žraločí či velrybí.



Samostatnou kategorií jsou turistické budovy. Ty odemknete vybudováním Mořského přístavu („Sea port“) a najdete mezi nimi Návštěvnické centrum („Visitor center“), Motel (levné ale nepříliš kvalitní bydlení), Luxusní hotel („Luxury hotel“) a Televizní a rozhlasovou stanici („TV and radio station“). S turistickými budovami úzce souvisí rekreační budovy jako je Akvárium, ZOO, Kasino či Hlubokomořský stadion („Deep sea stadium“). Všechny tyto budovy slouží k využití turistů a vylákání co největšího množství jejich peněz:-).



Základem většiny těžebních budov je sonarová sonda („Sonar probe“). Slouží ke zjištění velikosti naleziště ropy, perel a zlata na určitém území. Přes tuto sondu lze pak postavit těžební závod („Pearl farm“ – Farma perel, „Oil dripping plant“ – Ropný vrt nebo „Gold mine“ – Zlatý důl), který se na dané území nejvíc hodí, případně nepostavit nic. Dále je možné (bez potřeby sondy) postavit „Salt sweeper“ na těžbu soli nebo „Fischery“ (Rybníkářství) na lov ryb.







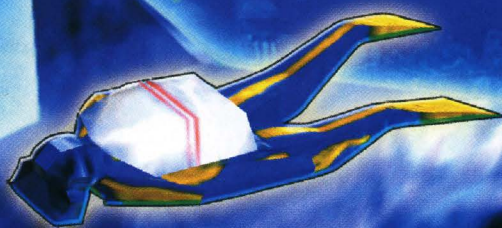
Zvláštní kategorií jsou policejní budovy. Vybudováním Policejní stanice („Police station“) se vám odemknou následující budovy: Věznice („Prison“) a Věznice se zvýšenou ostrahou pro nebezpečné vězně („Max security prison“). Pokud byste chtěli vydělávat na prodeji orgánů, budete potřebovat právě tyto nebezpečné vězně („max prisoners“), dále budovu na testování vězňů („Prisoner testing“) a nakonec farmu na odebírání orgánů („Prisoner organ farm“). Nevýhodou tohoto způsobu vydělávání peněz je, že věznic nečiní ostatní obyvatelé zrovna šťastnými.

Pod hladinou moře může být také docela nebezpečno. Abyste byli uchráněni před nájezdy nepřátel, můžete vybudovat poměrně slušnou obranu pomocí vojenských budov. Základem je „Deep sea base“ (Hlubokomořská základna). Ta umožňuje stavět budovy jako „Armored wall“ (Opevněnou zeď), „Missile launcher“ (Raketová věž) nebo „Sonic blaster“ (Sonická věž). Do obraných věží můžete usednout osobně a bránit tak vlastní bázi.



K těm nejlepším budovám se nedostanete jen tak. Příkladem budiž farma na odebírání

orgánů. K ní budete potřebovat nejen Policejní stanici, Věznici se zvýšenou ostrahou a budovu na testování vězňů, ale také Radnici, Knihovnu a odemknutý bonus Laboratoř šíleného vědce („Mad science lab“). Více informací o vybrané budově se dozvíte, kliknutím na ikonku otazníku.





# TIPY & TRIKY

## Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvázli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Poslužte si.

### Medieval Conquest

**N**apište „iamacheater“ během hry a použijte jednu z uvedených kombinací kláves:

- Shift + control + M - více tvorů;
- Shift + control + N - více jedinců;
- Shift + control + W - přeskočení úrovně;
- Control + alt - přeskočení úrovně;
- Control + V - poslední úroveň;
- Shift + control + + - přidání jasu;
- Shift + control + - - ubrání jasu.



### UEFA Champions League 2004-2005

**Z**ískání patřičného množství bodů v módu Season umožní odblokování:

- 1 960 000 bodů - míč Adidas Roteiro;
- 1 050 000 bodů - stadion Atatürk;
- 70 000 bodů - mód plážového míče;
- 420 000 bodů - rozhodčí hůř vidí;
- 1 120 000 bodů - míč Bowling;
- 140 000 bodů - míč Classic;
- 280 000 bodů - Create Player Level 1;
- 700 000 bodů - Create Player Level 2;
- 840 000 bodů - pohled FPP;
- 630 000 bodů - neviditelné stěny;
- 210 000 bodů - Kit Pack 1;
- 560 000 bodů - Kit Pack 2;
- 980 000 bodů - Kit Pack 3;
- 1 400 000 bodů - Kit Pack 4;
- 1 540 000 bodů - Kit Pack 5;
- 490 000 bodů - oranžový míč;
- 1 470 000 bodů - míč Puma Cellerator;
- 1 750 000 bodů - míč Scotland Mitre;
- 1 680 000 bodů - mód turbo;
- 1 820 000 bodů - míč Umbro Digital X.



### Stolen

**S**pusťte hru s některým z následujících parametrů:  
**sendintheclowns** - strážníci budou mít velké hlavy a nohy.  
**thisbottleofstevens** - ozve se „cheats enabled“, ale žádný efekt nezaznamenán.



### NHL 2005



**A**byste hráli s historickými postavami Alient Ant Farm, použijte jedno z dále uvedených jmen jako jméno svého hráče:  
**Terence Corso, Mike Cosgrove, Dryden Mitchell, Tye Zamora.**  
 Abyste hráli historickými postavami Gob, použijte jedno z dále uvedených jmen jako jméno svého hráče: **Theo Gobzinakis, Gabe Metal, Gob Stomper, Tom Whacker, Pat Wolfman, Craig Would.**



## Federation Booker

**N**ásledující cheaty musíte použít na správné obrazovce:

Kalendář:

[Ctrl]+[A] nebo [S] - změna měsíce  
[Ctrl]+[Q] nebo [W] - změna týdne

Během zápasu:

[Ctrl]+[I] - Call out an interference  
[P.Ctrl]+[L.Ctrl] - vyleze ze spodní klíčky

[H] - vyleze ze spodní apronu

[E] - editor

[Tab] - výbuch

[Ctrl]+[H] - sníží zdraví všech zápasníků

[Levý Alt] - náhodný výbuch

[Ctrl]+[R] - změni manažera a nebo útočníka na rozhodčího

Produkce:

[Ctrl]+[A] - všechny produkce

[Backspace] - reset produkce

[Ctrl]+[P] - automaticky dokončí produkci

Novinky:

držet [B] - zablokuje všechny náhodné zápasy

[mezera] - vylepší inter-promotional výzvu

Nastavení zápasu:

[Ctrl]+[0] až [6] - použije odlišnou propagaci

Konec noci:

[U] - zastaví stížnosti tvého zápasníka

Editace:

[Ctrl]+[C] - reset všech platů

## Scrapland

**P**ři hraní přidrže [CTRL] + [~]. Pak napište některý z následujících kódů:

/god - nesmrtelnost

/Scrap.SetMoney # - přidá # peněz

/Scrap.SetSaveVar # - přidá # životů

/freeze - zmrazení světa

/unfreeze - rozmrazení

/speed # - změna rychlosti času ve světě

/free - procházení stěnami



/stop - pauza

/go - zrušení pauzy

/save - uložení hry

/reload - načtení hry

## Street Racing Syndicate

**Z**máčkněte Nahoru, Dolu, Vlevo, Vpravo v hlavním menu a můžete zadat

následující kódy:

SICKJZA - 1996 Toyota Supra RZ

IGOTGST - 1999 Mitsubishi Eclipse

GS-T v arcade móde

MYTCGTS - 2004 Toyota Celica GT-

-S Action Package

FIXITUP - volné opravování auta

RENESES - Mazda RX-8 v arcade móde

GORETRO - Pac-Man vinyl

GOTPOPO - policejní auto

SICKGDB - Subaru S202 Sti

LĚTMEGO - varování místo pokuty

## Wonderland

**P**řeskokování levelů:  
Zmáčkněte - [CTRL]+[F9]

Level kódy:

2. Access

3. Button

4. Island

5. Pretty

6. Zombie

7. Lovely

8. System



## Sure Shot 3D

**N**ásledující cheaty musíte použít na správné obrazovce:

Během hry:

[CTRL]+[H] doplní zdraví

[TAB] náhodné exploze

[ALT]+[F] změna byrvy mlhy

[F1] až [F4] změna rychlosti hry

[T]+[I] malý nepřítel

[G]+[I] obrovití nepřítel

Battlefield screen

[C]+[M] automatické dokončení hry

[-] a [+] změna času

## Gotcha!

**B**ěhem hry zmáčkněte klávesu [F11] a tím zapnete konzoli pro zadání kódů:

cheat travelalot - všechny mapy

cheat makenewfriends - všechny

postavy

cheat winleaguematch - vyhrát ligu

cheat looseleaguematch - prohrát ligu

ligu

cheat winimatch - vyhrát zápas

cheat looseimatch - prohrát zápas



## Darwinia

**O**demknutí všech částí:  
Vytvořte nový profil se jménem „AccessAllAreas“ a nebo editujte soubor preferences.txt a do něj přidejte řádek UserProfile - AccessAllAreas





# S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok !

Běžná cena časopisu: 119 Kč

Cena pro předplatitele: **101 Kč**



## Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele  
ročního předplatného  
\* CD zdarma dle výběru

## Předplatné:

☐ celoroční:  
1212 Kč / 1416 Sk

☐ půlroční:  
606 Kč / 708 Sk

**ZAŠKRTNĚTE**

BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:  
(zvolte pouze jedno CD)

- CD-1/2003
- CD-2/2003
- CD-3/2003
- CD-4/2003
- CD-5/2003
- CD-6/2003
- CD-7/2003



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

**KyberMys**

Objednávám od čísla \_\_\_\_\_ (včetně)

Jméno a příjmení \_\_\_\_\_

\*) Ulice a číslo \_\_\_\_\_

Město \_\_\_\_\_ PSČ \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_ Rok narození \_\_\_\_\_

Podpis rodiče či zákonného zástupce \_\_\_\_\_

\*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednávací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu: Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz. Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk, predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921

Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

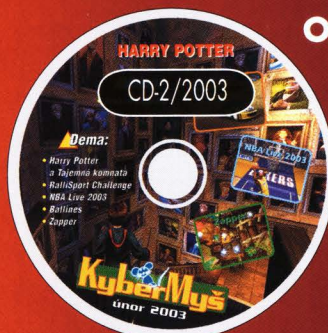
PLATNOST DO 31. 8. 2005  
KM 6/05





Obsahuje mimo jiné:

- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer



Obsahuje mimo jiné:

- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:

- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars



Obsahuje mimo jiné:

- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:

- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:

- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball



Obsahuje mimo jiné:

- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver





## ANIMACE



## ZVUKY A PAZVUKY (kód pošli na 900 11 50)

- BZ 55350 A bude se volat! Hurá!  
BZ 55322 Tady někde něco zvoní!  
BZ 55325 Hele, volá ti tvoje stará...  
BZ 55341 Kdo to zas prdů sakrá!  
BZ 55362 Aih... vem si mě...  
BZ 55348 Zvoní ti telefon...  
BZ 55164 Žáby v říji  
BZ 55202 střelba ze samopalu  
BZ 55219 zvonek telefonu  
BZ 55220 chrochtání prasete  
BZ 55316 To jsem já, tak mě...  
BZ 55321 Ruce vzrhu!...  
BZ 55344 Ty už jsi zas v hospodě?  
BZ 55323 Pane ministré, máte hovor!  
BZ 55335 Cau debil!...  
BZ 55336 Tak už to zvedni, vole!  
BZ 55346 A máme té, hajzle!  
BZ 55313 Haló, je tam někdo?  
BZ 55314 Seš hluchej nebo co?  
BZ 55317 Můžeš mi říct, co zas děláš?  
BZ 55318 Kde se zas hergot loučáš?  
BZ 55320 Stijí nebo střelím!  
BZ 55321 Ruce vzrhu!...  
BZ 55323 Hele, zvoní ti taška!  
BZ 55326 FBI! Máme Vás!  
BZ 55328 CIA, satelitní hovor pro Vás pane!  
BZ 55329 Boeing 747  
BZ 55330 Pan tovarník  
BZ 55331 Pane šidelti!  
BZ 55333 Byl jste zameřen a budete zastřelen!  
BZ 55337 Dop\*\*\*je, zase to zvoní!  
BZ 55340 Zvedni to ty šmejdě!  
BZ 55238 vlak (parní)  
BZ 55217 laďon ostru  
BZ 55153 autohavárie  
BZ 55138 parník  
BZ 55112 cikády  
BZ 55117 moucha  
BZ 55122 xylofon  
BZ 55133 letadlo
- BZ 55343 Pojd' přít, vole!  
BZ 55345 Přestaň chlastat a pojď domů! Hněd!  
BZ 55346 Že se nestydíš! Takhle za býho dne!  
BZ 55347 A jde se chlastáat...  
BZ 55349 Cinky, dinky, haló!  
BZ 55355 Draždousku, potřebuj s tebou mluvit!  
BZ 55357 Miličku, nemohu se té už dočka!  
BZ 55158 zvonkohra znělka  
BZ 55159 kráva  
BZ 55160 kačka  
BZ 55161 štěkot psů  
BZ 55162 bubny  
BZ 55163 hračka na klíček  
BZ 55167 slon fve  
BZ 55170 prd  
BZ 55171 prd 2  
BZ 55172 prd 3  
BZ 55174 zvonek alarm  
BZ 55176 praskací kulíčky  
BZ 55177 zvonek v obchodě  
BZ 55178 hra na xylofon  
BZ 55180 kostelní zvon  
BZ 55181 znělka  
BZ 55185 střelba z brokovnice  
BZ 55186 rtutník  
BZ 55187 kůň  
BZ 55189 start offroadu  
BZ 55191 vysmáté opice  
BZ 55192 kostelní zvonkohra  
BZ 55193 tryskač  
BZ 55194 džungle  
BZ 55195 laser  
BZ 55196 laser střelba  
BZ 55197 svištění zvuk  
BZ 55198 prd  
BZ 55199 kosmozvuky  
BZ 55200 smích  
BZ 55201 lev

## VYZVANECI MELODIE

MELODIE - INTERPRET

POLY MONO

\*\*\*\*\* SUPERHITY \*\*\*\*\*

- America - Rammstein BZ 36088  
Baby Cakes - 3 Of A Kind BZ 36045  
Baby It's Your - Jojo S. Bow Bow BZ 36058  
Boro Boro - Arashi BZ 36035  
Busted - Sinner Issa BZ 36075  
California Dreamin' - Royal Gigants BZ 36067  
Call On Me - Eric Prydz BZ 36063  
Cliché - Support Lesbiens BZ 36015  
Dragagea on tai BZ 36058  
Everyone - Britney Spears BZ 36026  
Femme Like U - U-Mano BZ 36086  
Find A Way - J-Five BZ 36067  
F\*\*\* It - Eminem BZ 36028  
Galvanize - Chemical Brothers BZ 36079  
H5tónk lba, Kldla... - Aneta Lang BZ 36079  
I Believe In You - Kyle Minguze BZ 36072  
I Just Wanna Live - BZ Charlotte BZ 36067  
Ice Cream Politics - Southpark BZ 36040  
Just Lost It - Eminem BZ 36062  
Like Toy Soldier - Eminem BZ 36058  
Maggie - Britney Spears BZ 36030  
Mortu te Salutant BZ 36010  
My Happy Ending - Avril Lavigne BZ 36048  
Nasty Girl - Kurt Nielsen BZ 36029  
Nasty Girl - Witty BZ 36088  
Numb/Encore - Lin. Park/az-Z BZ 36023  
Obsession - Aventura BZ 36073  
On My Head - Dan Bárta BZ 36079  
Protestsong - Dan Landt BZ 36073  
Pump It Up - Danzel BZ 36011  
She Will Be Loved - Maroon 5 BZ 36035  
Sick And Tired - Anastacia BZ 36047  
These Words - Nat. Bedingfield BZ 36083  
Turning Me On - Shitty BZ 36042  
We Are - Ana Johnson BZ 36041  
What You Waiting For - Gwen St. BZ 36032  
You Should Really Know BZ 36074

\*\*\*\*\* NOVINKY \*\*\*\*\*

1. Step - Clara I. Macey BZ 36074  
Almost Here - B. Mf. & Delta G BZ 36076  
Back To Basics - Shakira BZ 36053  
Bláznivá - Riva Maya BZ 36034  
Body Request - Mar. Mar. Superstars BZ 36056  
Boring - 100° C BZ 36049  
Boring - 100° C BZ 36049  
Breathless - Dims BZ 36069  
Brendone Liebe - Comptel BZ 36045  
Bridging The Gap - Vias BZ 36021  
Bring Me To Life - Evanescence BZ 36049  
Carti Shop - Red Hot Chili Peppers BZ 36008  
Caught Up - Usher BZ 36079  
Cinnamon Girl - Prince BZ 36059  
Crazy - A-Ha BZ 36062  
Dirt Off Your Shiny... - L. Park/az-Z BZ 36073  
Don't Cry For Pain - Ana Johnson BZ 36087  
Drop The Pressure - Mylo BZ 36072  
Empty Souls - Music Street Pt. BZ 36088  
Epo - Beck BZ 36067  
Evil - Ingrid BZ 36086  
Flying - Bryan Adams BZ 36093  
Free Me - Ema Burton BZ 36048  
Get Back - Ludacris BZ 36050  
Get Right - Jennifer Lopez BZ 36016  
Golden Touch - Razzaght BZ 36078  
Ghetto Music - Outkast BZ 36052  
Giving You Up - Kyle Minguze BZ 36064  
He Wasnt - Avril Lavigne BZ 36049  
Heavy On My Heart - Anastacia BZ 36047  
Hey Now (Mean Muggin') - Xzibit BZ 36081  
Holiday - Green Day BZ 36032  
Hvězdičky - UDG BZ 36031  
I Know What You Want BZ 36053  
Including Me - R. De. BZ 36058  
Inchider - Michael Jackson BZ 36080  
Chrisita jom na pacea Stálo - Dada BZ 36056  
It's Yours Any Justice - Lerner BZ 36085  
If There No Or Never - BZ 36093  
Jugga-Funk - Lin. Park/az-Z BZ 36075  
Karavana mraak - Dan Landt BZ 36081  
Karma - Alicia Keys BZ 36092  
Kleine Lust - Rembrandt BZ 36042  
Klára - Chinsaki BZ 36094  
Krafty - New Order BZ 36014  
Krisdan - G. & Redick BZ 36093  
Lady (Hear Me Tonight) - Modjo BZ 36055

- Lala - Ashlee Simpson BZ 36082  
Liar - Vanilla Ninja BZ 36089  
Lift Me Up - Wavy BZ 360915  
Little Sister - Queens Of Stone Age BZ 36096  
Looking For You - Lakeside Church BZ 36043  
Lose My Breath - Destiny's Child BZ 36066  
Magic Key - One 1 BZ 36084  
Mat dmonu (On je ženat) - Martina B. BZ 36061  
Maipex FK - vešnick BZ 36097  
Misunderstood - Robbie Williams BZ 36083  
Mylý - UDG BZ 36094  
Oci zelené - Karma BZ 36095  
O zragaj mi muzičku - Ruslana BZ 36093  
O kousk vedle tebe - A. K. & T. BZ 36092  
One (Always Hardcore) - Scooter BZ 36083  
Only U - Astoria BZ 36093  
Over And Over - Delta Goodrem BZ 36084  
Over And Over - Nelly BZ 36097  
Penny And Me - Hanson BZ 36087  
Pieces - Sum 41 BZ 36085  
Rayda - Whitout BZ 36086  
Reality - Mindway BZ 360913  
Right To Be Wrong - Joss Stone BZ 36091  
Rich Girl - Gwen Stefani BZ 36090  
Robot Rock - Dink Punk BZ 36095  
Seš v tom sám - K. Strobilová BZ 36094  
Spitting Games - Snow Patrol BZ 36098  
Spooled - Jessi J BZ 36096  
Sunrise - Norah Jones BZ 36094  
Território - Ono BZ 36096  
The Bucket - Kings Of Leon BZ 36090  
The End Has No End - The Strokes BZ 36080  
The Joker - Fatboy Slim BZ 36085  
The Nobodies - Marilyn Manson BZ 36082  
The Switch - Planet Funk BZ 36098  
This Is Your Life - Dimmi P. P. BZ 36095  
This Love - Maroon 5 BZ 36052  
Treat Me Like A Woman - Lisa St. BZ 36084  
Victim Is Another - Sunshine BZ 360912  
Wake Me Up - Girls Aloud BZ 36093  
Weekend Despay - Neo BZ 36097  
When Indians Cry - Vanilla Ninja BZ 36089  
Who Is It - Björk BZ 36094  
You Really Want To Hurt Me - B. L. BZ 36090

\*\*\*\*\* SVĚTOVÉ ROČNÍKY \*\*\*\*\*

- Final Countdown - Europe BZ 36032  
From The Inside - Linkin Park BZ 36072  
It's My Life - No Doubt BZ 36071  
I was made for loving - Kiss BZ 36039  
Life Is Life - Opius BZ 36038  
Nothing Else Matters - Metallica BZ 36033  
We Will Rock You - Queen BZ 36032  
Accidentally In Love (Shrek 2) BZ 36073  
Cobra 11 - TV serial BZ 36092  
Divoký Anděl - TV seriál BZ 36071  
Evertasting Love (Brid. Jones) BZ 36072  
Hello America (Horn pádmi) BZ 36066  
Pajstovna Stěti - TV seriál BZ 36090  
Slunce, seno... - film BZ 36008  
Telebubies BZ 36022

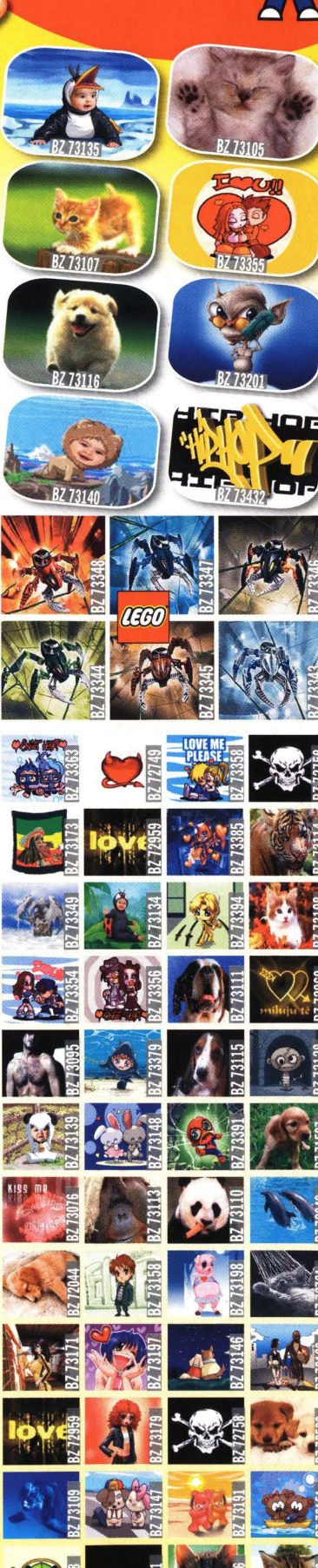
\*\*\*\*\* ČESNÉ A SLOVENSKÉ HITY \*\*\*\*\*

- A já spomá - Honzý Štýl BZ 36092  
Bára - Kabát BZ 36099  
Busted - Sinner Issa BZ 36075  
Celebrity - Team BZ 36068  
Crushing Bliss BZ 36073  
Černý pasáží - Traband BZ 36072  
Dellín - Aneta Langová BZ 36053  
Dlouhá noc - Helena Vondráčková BZ 36065  
Dole v dle - Kabát BZ 36088  
Hájny je lesa pán BZ 36021  
Hello America - film Horn pádmi BZ 36066  
Hladím - No Name BZ 36041  
Hymna Banku Ostrava BZ 36087  
Chci tě sám - Standa Dolník BZ 36089  
Island - Kamelot BZ 36048  
Jampadampadampa - Bida BZ 36025  
Káždá trampota má svou BZ 36064  
Kde jsi ty, kde... - Tomáš Sárka BZ 36063  
Kouzelek - Daniel Landt BZ 36018  
Láda - Kabát BZ 36039  
Láska a já mladší - Chinsaki BZ 36074  
Láska je tu s námi - Peter Nagy BZ 36047  
Láska tě spouští - Petr Muk BZ 36071  
Lásku dává - Šárka Vachková BZ 36076  
Lekná - No Name BZ 36033  
Letím ke hvězdám - Aneta BZ 36049  
Mikolán - J. Nohavica BZ 36028

- No sever BZ 36082  
Nechti BZ 36056  
Revolver BZ 36057  
Sandra BZ 36070  
Sedmkrát - Black Milk BZ 36020  
Sen - S. Dolník & S. Vachková BZ 36082  
Stále - Micha BZ 36083  
Tak mi to ver - Forma BZ 36060  
Tak se mi se - Judán BZ 36059  
Tak už pojď - Ester BZ 36087  
Toužim - Vachková BZ 36081  
V očích deslé - P. P. P. BZ 36090  
Zelená je tráva BZ 36080  
Žijte deslé - UDG BZ 36088  
Žijte je jen náhoda - V. & W. BZ 36095  
Žijte mi nedostanou - Harlej BZ 36073  
Žití - Káťa BZ 36006

\*\*\*\*\* SVĚTOVÉ HITY \*\*\*\*\*

- Behind Blue Eyes - Limp Bick BZ 36020  
Butterflies & Hurricanes - Muse BZ 36082  
Father and Son - R. Keat & Yusuf BZ 36083  
Hey Mama - Black Eyed Peas BZ 36082  
Hey Ya - Outkast BZ 36078  
Imagine - A. Perfect Circle BZ 36087  
I've Just Begun - Britney Spears BZ 36078  
Jugga Jugga - Scooter BZ 36053  
Just a Little While BZ 36085  
Look What You've Done BZ 36078  
Love Is Gonna Get Ya BZ 36085  
Loving Out Of Nothing - Tilly BZ 36084  
Mara - Scooter BZ 36091  
Millionaire - Kelly BZ 36063  
Missing - Evanescence BZ 36078  
Mosh - Eminem BZ 360815  
Music Is The Victim - Sc. Sisters BZ 36080  
My Band - D12 BZ 36058  
Nobody's Home - Avril Lavigne BZ 36060  
This Love - Maroon 5 BZ 36052  
Unwritten - Natasha Bedingfield BZ 36085  
We Will Rock You - Various BZ 36063  
Adema - Unstoppable BZ 36057  
Amore Mio - Maroon 5 BZ 36079  
Always - Blink 182 BZ 36095  
And Love Said No - HIM BZ 36095  
Bam Thwok - P. P. BZ 36071  
Bitter Sweet Symphony BZ 36095  
Born Born - Arashi BZ 36085  
Broken - Seal, feat. Amy Lee BZ 36096  
Butterfly - Crazytown BZ 36084  
Calling All Angels - Lenny Kravitz BZ 36075  
Car Wash - Christina Aguilera BZ 36068  
Columbia - Oasis BZ 36075  
Dancing With Tears BZ 36072  
Disco Inferno - 50 Cent BZ 36036  
Divoký Anděl - TV seriál BZ 36021  
DJ - Jamella BZ 36040  
Don't Worry Be Happy BZ 36071  
Do Something - May Day BZ 36099  
Do They Know It's Christmas BZ 36016  
Down - Blink 182 BZ 36084  
D.U.I. Har Mar - Superstar BZ 36072  
Dumb - The 411 BZ 36084  
Eight Easy Steps - Alanis Morissette BZ 36042  
Everybody's Changing - Despache Mode BZ 36061  
Everybody's Changing BZ 36064  
Everything Is Known BZ 36040  
Flawless - George Michael BZ 36058  
Gangsta's Paradise - Coolio BZ 36060  
Gimme The Light BZ 36070  
Hip Beams Don't Wear BZ 36079  
Hymna SSSR BZ 36017  
OH - Check It Out - Beastie Boys BZ 36044  
I Stand By You - Girls Aloud BZ 36082  
In My Life - The Beatles BZ 36081  
Knock On Wood - Sami Doo BZ 36082  
Leave - Jo Jo BZ 36090  
Mara Pomalo - Karma BZ 36048  
Maybe - Brainstorm BZ 36085  
My Boo - Usher feat. Ali. Keys BZ 36041  
My Prerogative - Britney Spears BZ 36062  
Pieces Of Me - As. Simpson BZ 36081  
Pretty Woman - Roy Orbison BZ 36065  
Radio - Robbie Williams BZ 36043  
Read To Me - B. McCafferson BZ 36084  
Re - Sami Doo BZ 36061  
Sand In My Shoes - Dido BZ 36060  
Scream - Tom Jones BZ 36032  
Succesional - Tom Malar BZ 36048  
Shake That - Scooter BZ 36067  
Slide Along Side - Shitty BZ 36049



## SUPER HRY (kódy pošle na 900 11 50)

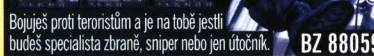
### SPLINTER CELL - EXTENDED OPS

Jedna z opuštěných vojenských základen se probouzí k životu. Sam Fisher je vyslán na průzkumnou misi. BZ 88089



### RAINBOWS 3

Boujete proti teroristům a je na tobě jestli budeš specialista zbraní, sniper nebo jen útočník. BZ 88059



### BZ 88071



Podporované typy mobilů se dozvíš na Infoline 776 999 199. Nutný je aktivovaný WAP.

>>> Poslechni si melodii na ECHOLINE 776 999 600 <<<